Nr. 6
4.2.1993
Walt Disney's
MICKY MAUS
DM 2,80
S 23.-
SFr. 3.00
GEISTER, SPUK und GRUSELSPASS
EXTRA
Spukschloß
Mit nacht-
leuchtender
Gespenster-
Drehscheibe!
Tolle Spuk-Tips
und Grusel-Storys!
4 Sammelkarten
ehapa

Micky Maus-Detektive blicken voll durch!

In 14 Tagen startet in deiner Micky Maus die super Detektiv-Aktion. Drei Wochen lang bekommst du wertvolle Tips für die Spurensicherung am Tatort. Außerdem gibt's Extras, die dir für deine Detektiv-Arbeit von Nutzen sind.

Starke Detektiv-Extras in jedem Heft:

Micky Maus 8: Leucht-Stift und Leucht-Spion

Micky Maus 9: Spurenset mit Verbrecherkartei und Geheimbriefpapier

Micky Maus 10: Faltlupe mit Micky-Hologramm. Dazu 5 Mini-Stadtpläne

Hallo Freunde!

Heute ist großes Grusel-Finale!
Ihr könnt als lebende Mumie Leute erschrecken, und im Spukschloß mit der automatischen Leuchtdrehscheibe schweben Geister lautlos durch die Nacht!

INHALT

Donald Duck
Duft-Geschäfte — Seite 4

Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Der Ton macht die Musik — Seite 14

Dicky, Dacky & Ducky
Der Gesangswettbewerb — Seite 18

Kleiner Wolf
Die Schweinchen aus der Stadt — Seite 26

Geister, Spuk und Gruselspaß
Allerlei Spuktips und spannende Gruselstorys
Extra: Das Spukschloß — EXTRA SEITE 28

Panzerknacker
Hans im Glück — Seite 33

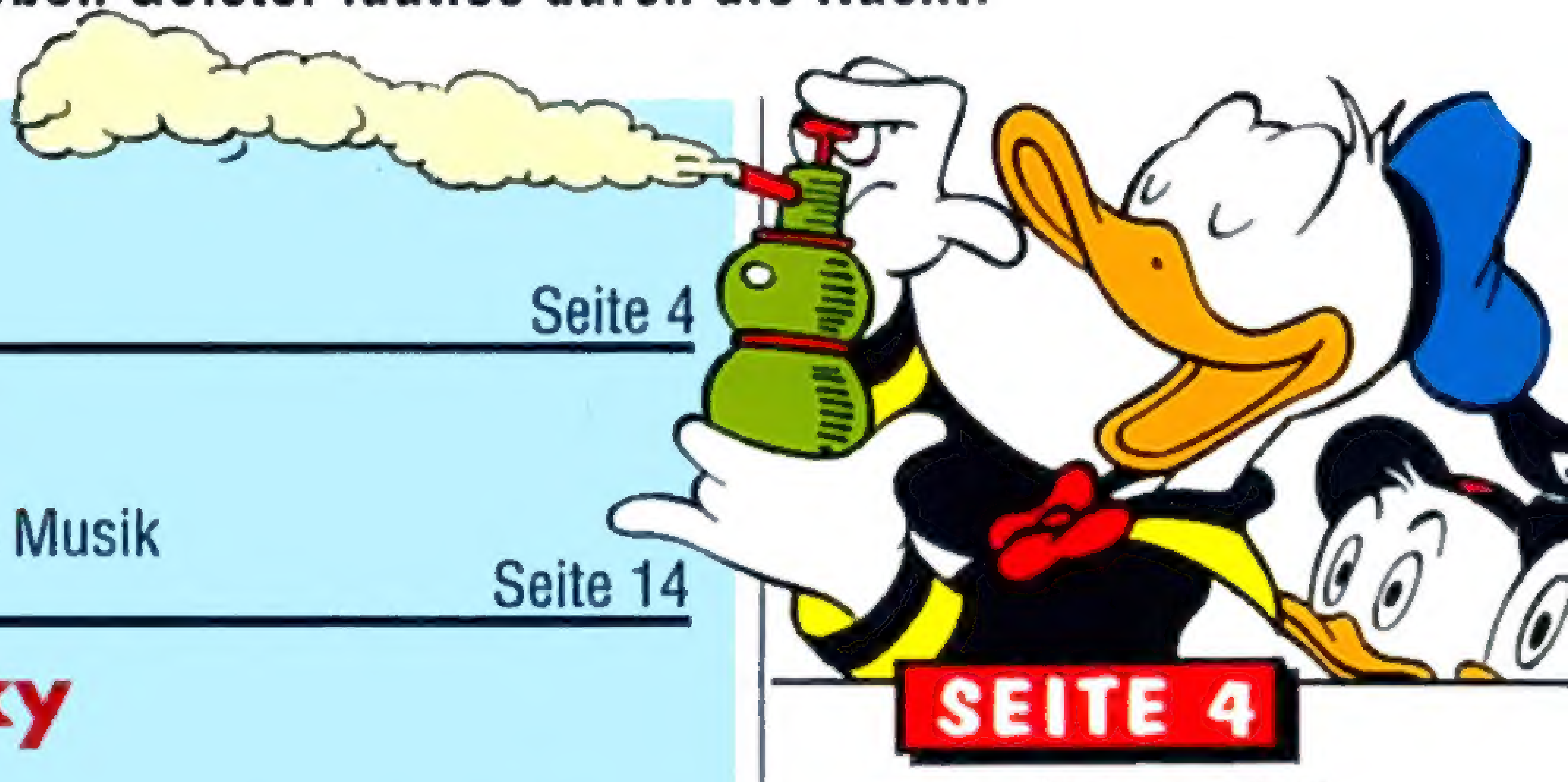
TV - Hitparade
Wählt euren Lieblingsfilm und gewinnt eine Videocassette! — Seite 41

Mickys Filmtip
Liebling, jetzt haben wir ein Riesenbaby — Seite 42

DuckTales
Der Gefangene von Samakand / Teil 2 — Seite 45

Ente gut, alles gut...
Mit den aktuellen Disney-Neuigkeiten — Seite 54

Sammelkarten
Die Schöne und das Biest: Pottine und Tassilo - **Bedrohte Tiere:** Okapi - **Detektive:** Miss Marple - **Zirkusstars:** Jongleur



scan + edit: tommy5772

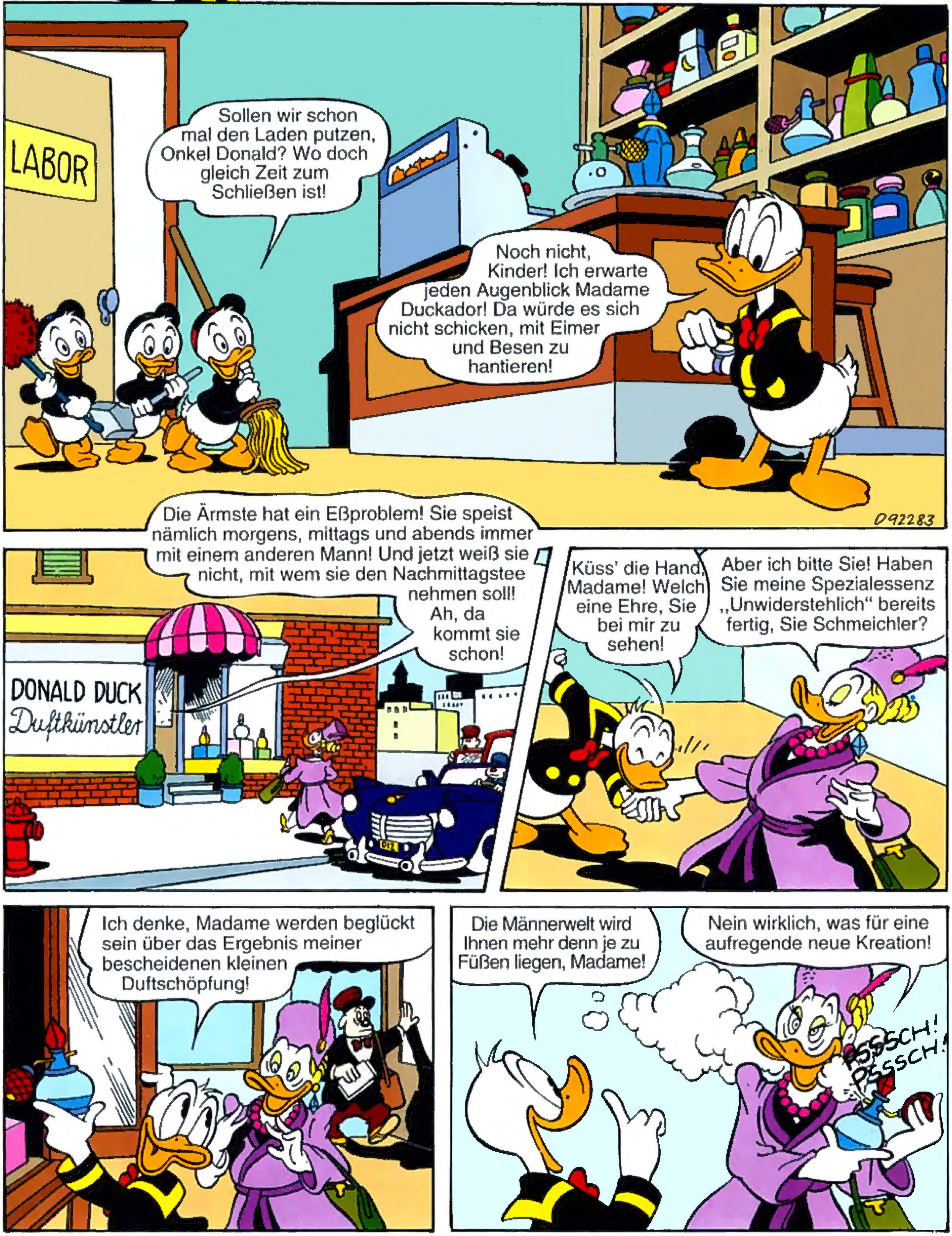
© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, W-7022 Leinfelden-Echterdingen 3; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kemptalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1993.

Micky Maus wird auf Papier mit 70% Altpapieranteil gedruckt und ist damit umweltschonend.

Walt Disney's

DONALD DUCK

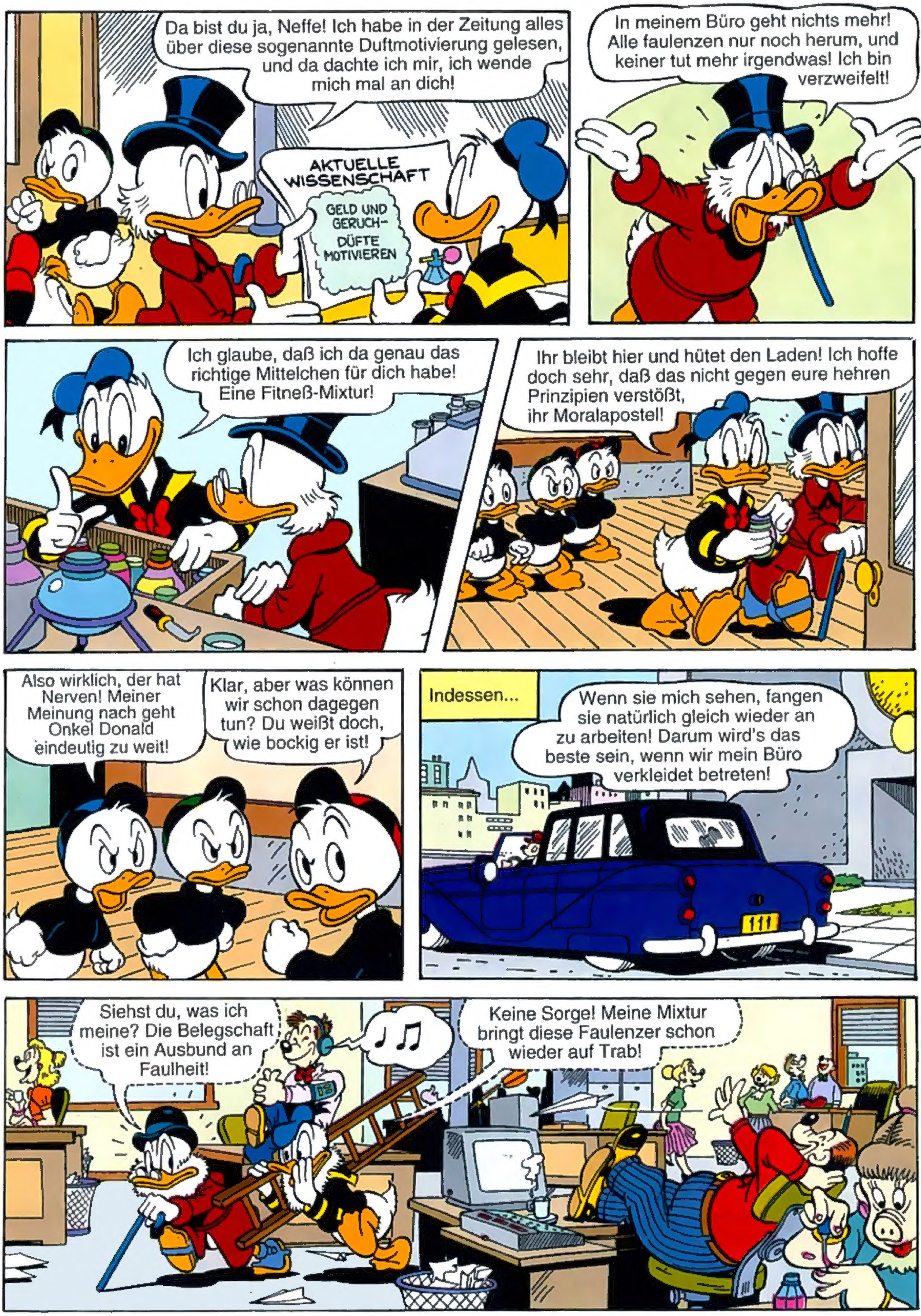
Duft-Geschäfte



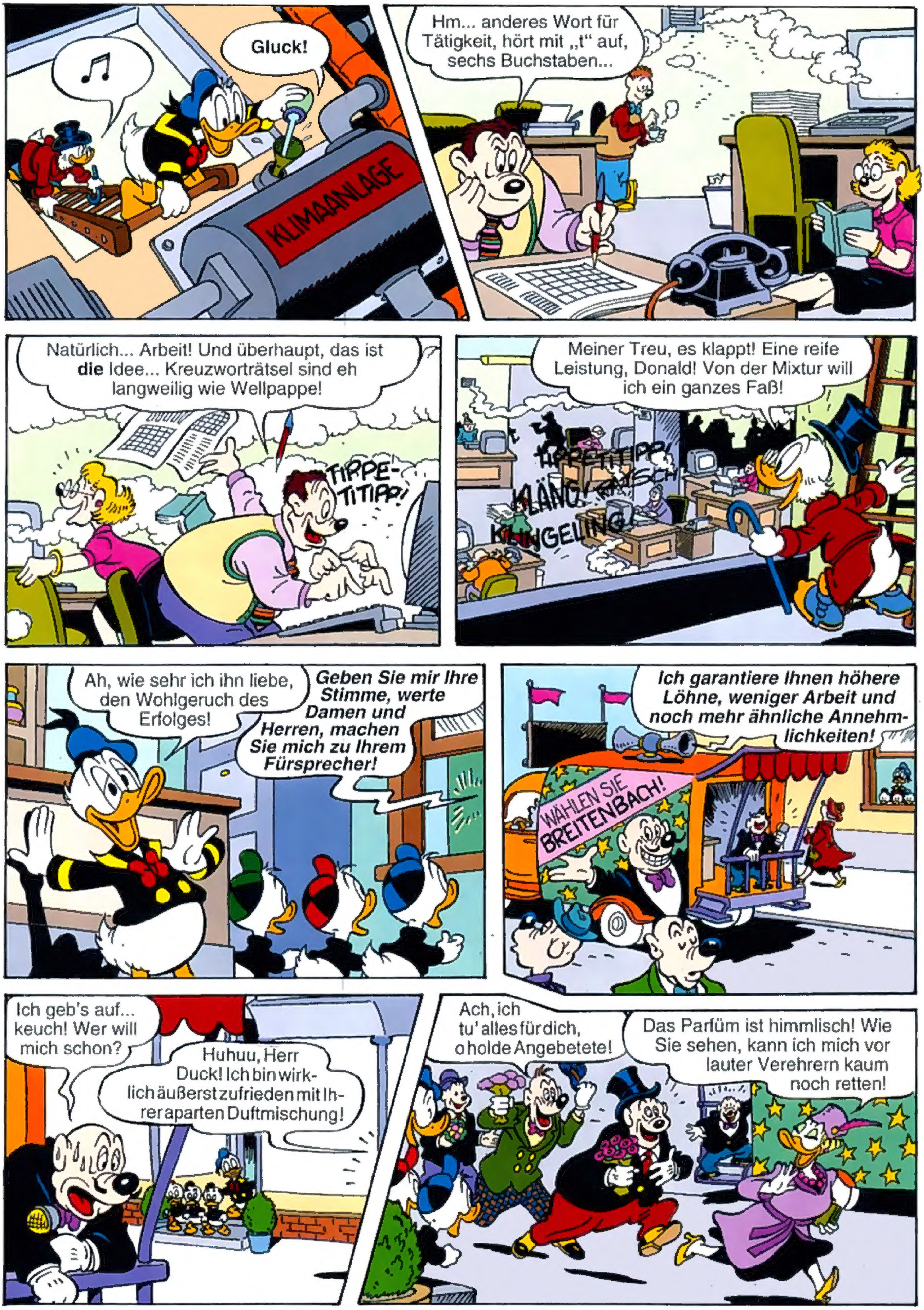
Redaktioneller Beilagenhinweis

Unsere heutige Ausgabe enthält eine Beilage der Edition Rencontre, CH-Lausanne.
Wir bitten unsere Leser um Beachtung.

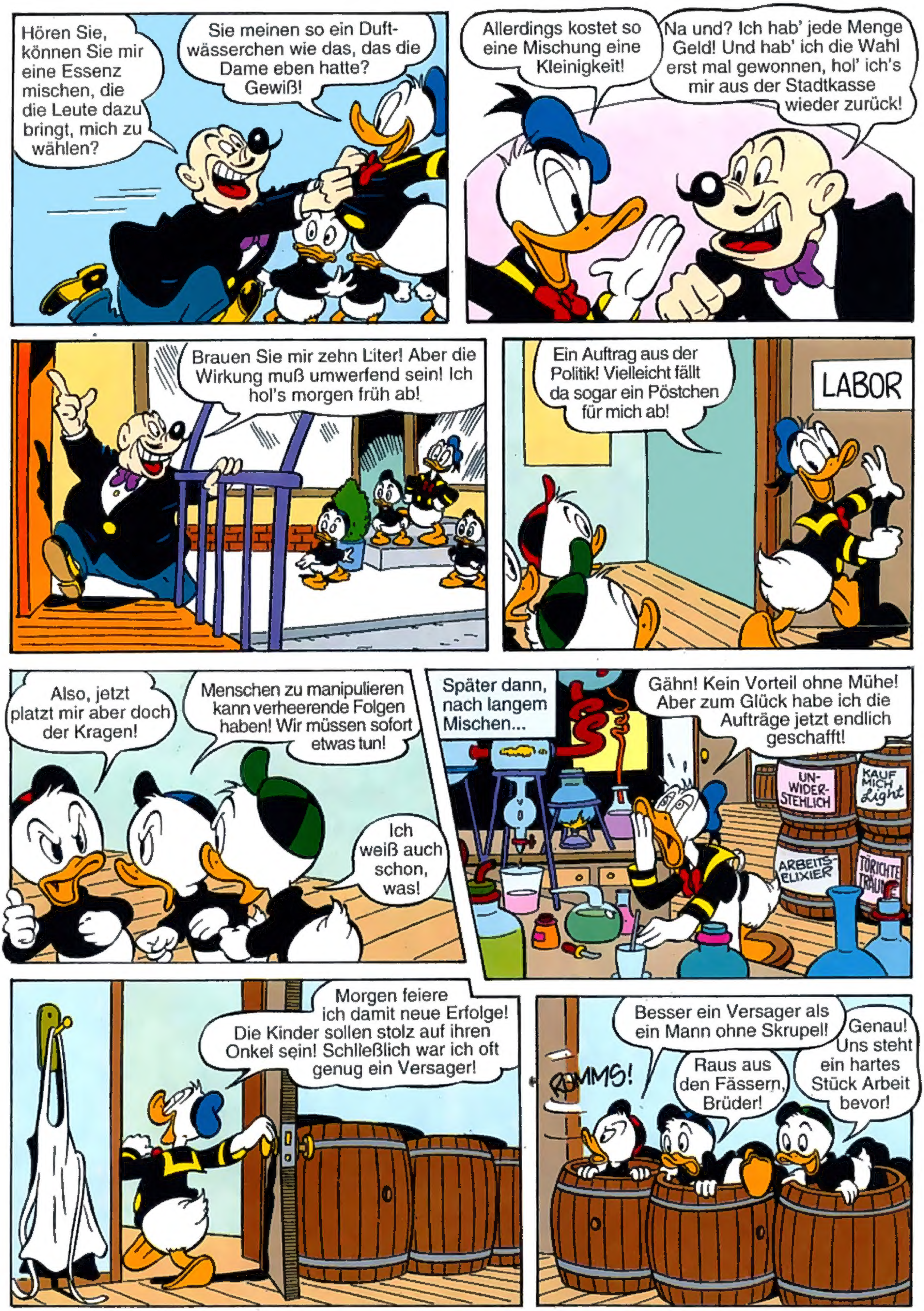
BILLIG WIE NOCH NIE!
HAPPI- FÜR DEN HUND MIT HERZ
Bitte helfen Sie mir! Die Leute müssen wieder kaufen, sonst wirft man mich raus!
Nichts leichter als das! Darf ich Ihnen eine Probe meiner allerneuesten Essenz anbieten? „Kaufmich light!"
Ein leichter Druck genügt, und schon verteilt sich überall der kaufanregende Duft!
Hechel... mehr, ich will mehr davon! Her damit!
Genau! Urks... ich will auch alles kaufen!
Großartig! Damit mache ich **Rekordumsätze!** Ich nehme zwanzig Liter, Herr Duck!
Das war nicht sehr anständig, Onkel Donald!
Man bringt Leute nicht dazu, zu kaufen, wenn sie nicht wollen!
Stell dir vor, du würdest gegen deinen Willen dein sauer verdientes Geld verprassen!
Unsinn! Die Leute **wußten** vorher nur nicht, daß sie was kaufen wollten! So ist das!
Hältst du denn gar nichts mehr von Moral und Anstand?
Interessiert mich nicht, wenn ich Kohle machen kann! Sollen die Leute eben besser auf sich aufpassen! Und jetzt Schluß damit!



Da bist du ja, Neffe! Ich habe in der Zeitung alles über diese sogenannte Duftmotivierung gelesen, und da dachte ich mir, ich wende mich mal an dich!
AKTUELLE WISSENSCHAFT
GELD UND GERUCH-DÜFTE MOTIVIEREN
In meinem Büro geht nichts mehr! Alle faulenzen nur noch herum, und keiner tut mehr irgendwas! Ich bin verzweifelt!
Ich glaube, daß ich da genau das richtige Mittelchen für dich habe! Eine Fitneß-Mixtur!
Ihr bleibt hier und hütet den Laden! Ich hoffe doch sehr, daß das nicht gegen eure hehren Prinzipien verstößt, ihr Moralapostel!
Also wirklich, der hat Nerven! Meiner Meinung nach geht Onkel Donald eindeutig zu weit!
Klar, aber was können wir schon dagegen tun? Du weißt doch, wie bockig er ist!
Indessen...
Wenn sie mich sehen, fangen sie natürlich gleich wieder an zu arbeiten! Darum wird's das beste sein, wenn wir mein Büro verkleidet betreten!
111
Siehst du, was ich meine? Die Belegschaft ist ein Ausbund an Faulheit!
Keine Sorge! Meine Mixtur bringt diese Faulenzer schon wieder auf Trab!

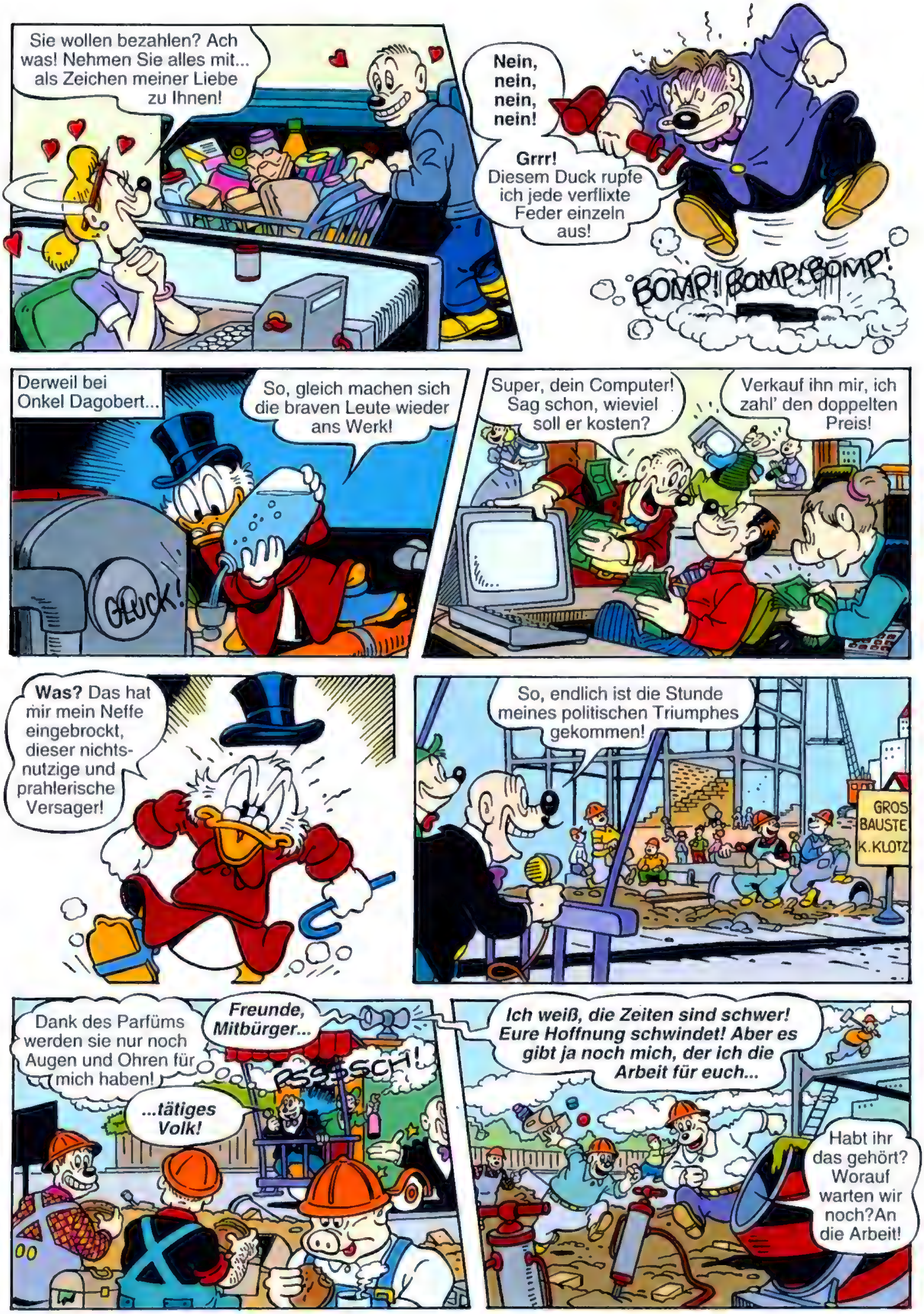


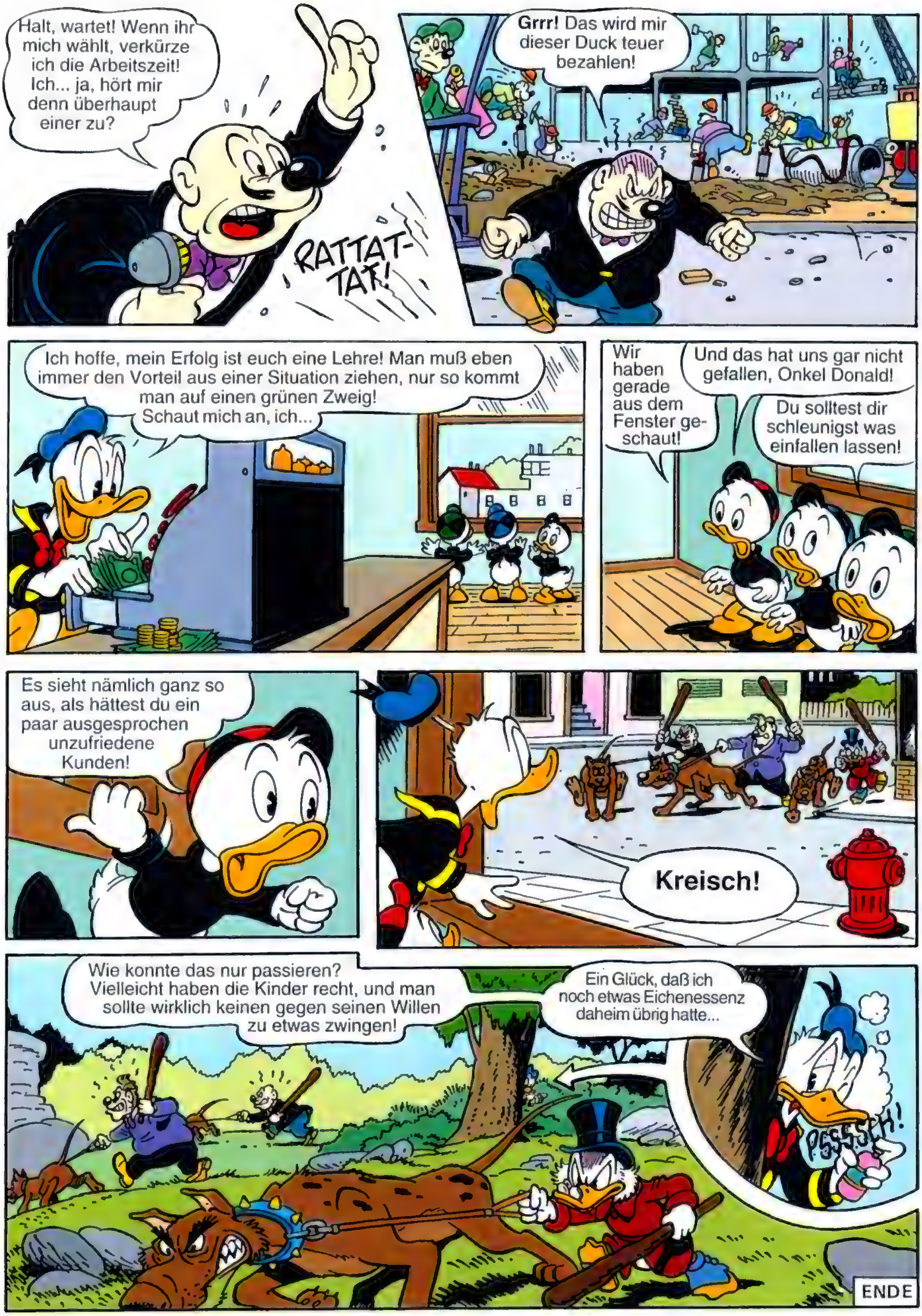
♪
Gluck!
KLIMAANLAGE
Hm... anderes Wort für Tätigkeit, hört mit „t“ auf, sechs Buchstaben...
Natürlich... Arbeit! Und überhaupt, das ist **die** Idee... Kreuzworträtsel sind eh langweilig wie Wellpappe!
TIPPE-TITIPP!
Meiner Treu, es klappt! Eine reife Leistung, Donald! Von der Mixtur will ich ein ganzes Faß!
KLÄNG!
KLINGELING
Ah, wie sehr ich ihn liebe, den Wohlgeruch des Erfolges!
Geben Sie mir Ihre Stimme, werte Damen und Herren, machen Sie mich zu Ihrem Fürsprecher!
Ich garantiere Ihnen höhere Löhne, weniger Arbeit und noch mehr ähnliche Annehmlichkeiten!
WÄHLEN SIE BREITENBACH!
Ich geb's auf... keuch! Wer will mich schon?
Huhuu, Herr Duck! Ich bin wirklich äußerst zufrieden mit Ihrer aparten Duftmischung!
Ach, ich tu' alles für dich, o holde Angebetete!
Das Parfüm ist himmlisch! Wie Sie sehen, kann ich mich vor lauter Verehrern kaum noch retten!



Hören Sie, können Sie mir eine Essenz mischen, die die Leute dazu bringt, mich zu wählen?
Sie meinen so ein Duftwässerchen wie das, das die Dame eben hatte? Gewiß!
Allerdings kostet so eine Mischung eine Kleinigkeit!
Na und? Ich hab' jede Menge Geld! Und hab' ich die Wahl erst mal gewonnen, hol' ich's mir aus der Stadtkasse wieder zurück!
Brauen Sie mir zehn Liter! Aber die Wirkung muß umwerfend sein! Ich hol's morgen früh ab!
Ein Auftrag aus der Politik! Vielleicht fällt da sogar ein Pöstchen für mich ab!
LABOR
Also, jetzt platzt mir aber doch der Kragen!
Menschen zu manipulieren kann verheerende Folgen haben! Wir müssen sofort etwas tun!
Ich weiß auch schon, was!
Später dann, nach langem Mischen...
Gähn! Kein Vorteil ohne Mühe! Aber zum Glück habe ich die Aufträge jetzt endlich geschafft!
UN-WIDER-STEHLICH
KAUF MICH Light
ARBEITS-ELIXIER
Morgen feiere ich damit neue Erfolge! Die Kinder sollen stolz auf ihren Onkel sein! Schließlich war ich oft genug ein Versager!
RUMMS!
Besser ein Versager als ein Mann ohne Skrupel!
Raus aus den Fässern, Brüder!
Genau! Uns steht ein hartes Stück Arbeit bevor!

Und bald, vor Tau und Tag...
Einen wunderschönen guten Morgen, werte Herrschaften!
OFFEN
Der Duftkünstler steht Ihnen mit seinen Kreationen zur Verfügung!
DONALD DUCK Duftkünstler
Sehr gut! Jetzt wissen meine Kunden unser Angebot zu schätzen!
Leben Sie wohl, Herr Meier! Wer ist als nächster dran?
KAUF-MICH light
BILLIG WIE NOCH NIE!
HAPPI- FÜR DEN HUND MIT HERZ
Hehehe! Das wird meine Kundschaft endlich in die richtige Stimmung bringen!
Oh, du schönste aller Frauen! Wo hast du mein ganzes Leben lang bloß gesteckt?
Das frag' ich mich auch gerade, mein Liebster!
Komm, laß uns gehen und das Aufgebot bestellen! Ich kann's kaum erwarten, dein Gatte zu werden!
PSSSSSCH!
Seufz... das süßeste Angebot, seit es Männer gibt!


Sie wollen bezahlen? Ach was! Nehmen Sie alles mit... als Zeichen meiner Liebe zu Ihnen!
Nein, nein, nein, nein!
Grrr! Diesem Duck rupfe ich jede verflixte Feder einzeln aus!
BOMP! BOMP! BOMP!
Derweil bei Onkel Dagobert...
So, gleich machen sich die braven Leute wieder ans Werk!
GLUCK!
Super, dein Computer! Sag schon, wieviel soll er kosten?
Verkauf ihn mir, ich zahl' den doppelten Preis!
Was? Das hat mir mein Neffe eingebrockt, dieser nichtsnutzige und prahlerische Versager!
So, endlich ist die Stunde meines politischen Triumphes gekommen!
GROS BAUSTE K.KLOTZ
Dank des Parfüms werden sie nur noch Augen und Ohren für mich haben!
Freunde, Mitbürger...
PSSSSCH!
...tätiges Volk!
Ich weiß, die Zeiten sind schwer! Eure Hoffnung schwindet! Aber es gibt ja noch mich, der ich die Arbeit für euch...
Habt ihr das gehört? Worauf warten wir noch? An die Arbeit!


Halt, wartet! Wenn ihr mich wählt, verkürze ich die Arbeitszeit! Ich... ja, hört mir denn überhaupt einer zu?
RATTAT-TAT!
Grrr! Das wird mir dieser Duck teuer bezahlen!
Ich hoffe, mein Erfolg ist euch eine Lehre! Man muß eben immer den Vorteil aus einer Situation ziehen, nur so kommt man auf einen grünen Zweig! Schaut mich an, ich...
Wir haben gerade aus dem Fenster ge-schaut!
Und das hat uns gar nicht gefallen, Onkel Donald!
Du solltest dir schleunigst was einfallen lassen!
Es sieht nämlich ganz so aus, als hättest du ein paar ausgesprochen unzufriedene Kunden!
Kreisch!
Wie konnte das nur passieren? Vielleicht haben die Kinder recht, und man sollte wirklich keinen gegen seinen Willen zu etwas zwingen!
Ein Glück, daß ich noch etwas Eichenessenz daheim übrig hatte...
PSSSSCH!
ENDE

GROSSE KLASSE

LEGO® SYSTEM MODEL TEAM. Die schönsten LEGO Modelle, die es je gab. Voller Präzision, voller Power, voller Faszination.

LEGO SYSTEM MODEL TEAM – Konstruktionen für Könner.

LEGO SYSTEM

Witze, Tips + Tricks

Witz der Woche

Sagt der Hauptmann zu seinen Soldaten: „Soldaten, es ist uns gelungen, nach sechs Monaten Dauer eine Erlaubnis zu erhalten, die Unterhosen zu wechseln. Beginnen wir sofort: Müller wechselt mit Schröder, Meier mit..."

Uwe Hoffmann, 6688 Illingen

Vorsicht, Ohrfeigen! MICKY MAUS präsentiert den: Streich der Woche!

Der Ton macht die Musik...

...und der falsche Ton den Streich!

Ein tragbares Radio hinter den Fernseher stellen (oder gut versteckt daneben). Ton vom Fernseher leise drehen, Radio anmachen. Mal sehen, ob jemand merkt, daß Bild und Ton nicht zusammenpassen.

Auch immer wieder nett: An der Stereoanlage den Balanceregler so verdrehen, daß **ein** Lautsprecher nicht mehr Piep sagt.

Rainer Fickel aus 5309 Meckenheim

Sagt der Gast zum Wirt: „Ich sagte doch, daß ich zum Frühstück gern drei verschiedene Brotsorten hätte." – „Haben wir Ihnen doch gebracht, eine von heute, eine von gestern und eine von vorgestern."

René Schaffert, 7030 Leipzig

Fragt die Lehrerin erstaunt: „Fritzchen, warum hältst du dir denn ein Ohr zu?" – „Wissen Sie, immer wenn Sie mir etwas beibringen wollen, kommt alles zu einem Ohr rein und zum anderen raus."

Markus Präger, 2000 Hamburg 70

Trick 17

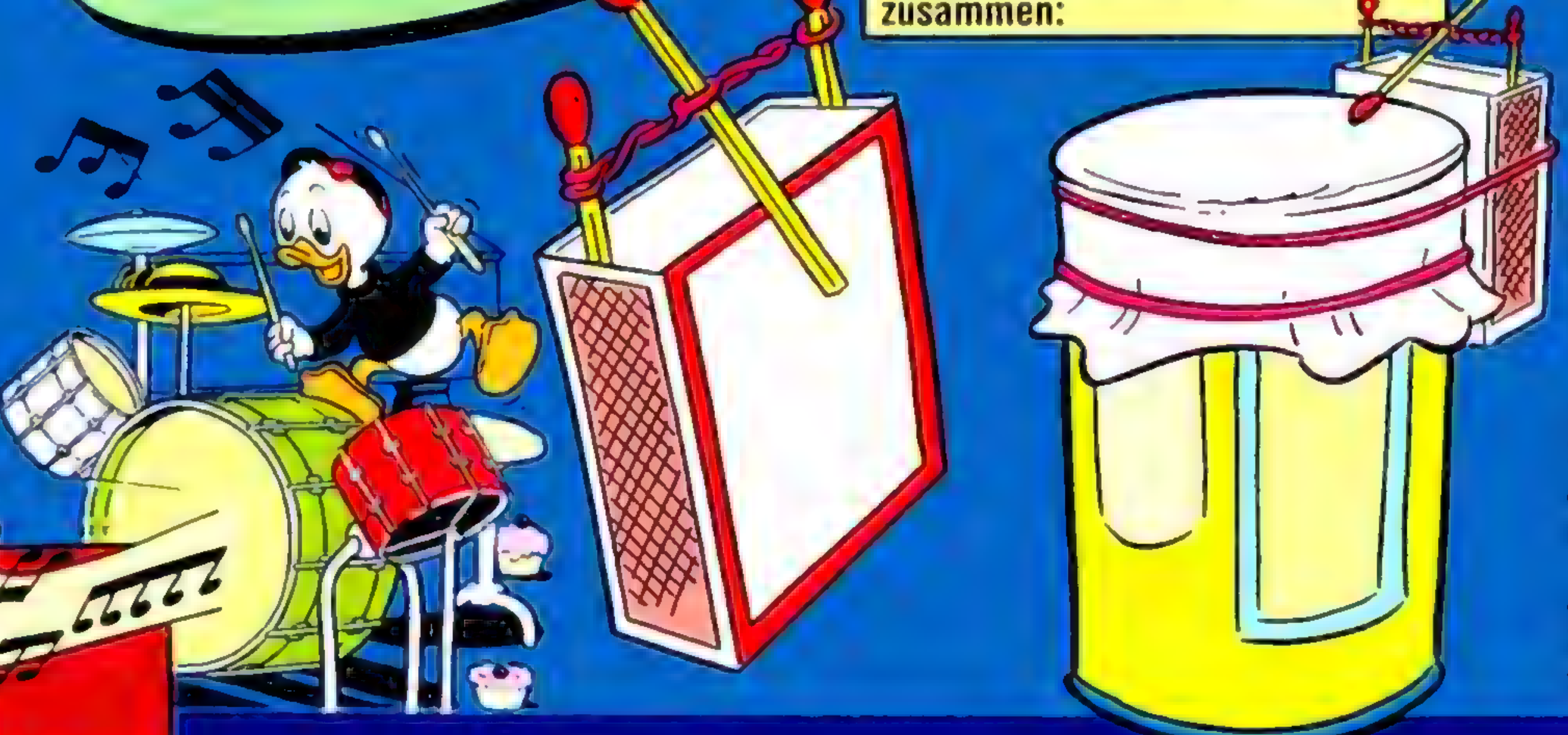
Kraftprotz

Drehe eine Papierserviette zu einem dicken „Seil" zusammen. Wer kann sie auseinanderreißen? Da sehen selbst Arnold Schwarzenegger und Kater Karlo alt aus!

Für dich ist das Ganze natürlich kein Problem. Denn du bist Witze-Tips-und-Tricks-Leser und hast dein Serviettenseil vorher in der Mitte unauffällig angefeuchtet (mit vorher heimlich in ein Glas Wasser getauchten Fingern etwa)!

Mini - Schlagzeug

Aus drei Streichhölzern, einer Streichholzschachtel und einem Gummiring bastelst du so ein Teil zusammen:



Von einer leeren Getränkedose entfernst du mit einem Büchsenöffner die Oberseite und spannst ein Stück von einem Luftballon darüber.

Schließlich befestigst du deinen Streichholzschachtel-Apparat mit einem weiteren Gummiring oder mit Tesa an der Dose – so:

Jetzt nur noch am hinteren Streichholzende schnicken – und schon geht das Getrommel los!

Tolle Sachen selber machen

EINFACH ZAUBERHAFT

Einmal hin, einmal her...

...andersrum, es ist nicht schwer! Halte zwei Streichhölzer wie Micky auf **Bild A**, ein Köpfchen nach oben, das andere nach unten. Schiebe dann beide Streichhölzer ganz in deine Fäuste hinein.

"Noch zeigt ein Streichholz nach oben und eins nach unten. Doch wenn ich meine Fäuste öffne, zeigen sie beide in ein und dieselbe Richtung", behauptest du.

Dann klatschst du deine Fäuste dreimal zusammen und öffnest sie. Tatsächlich, ein Hölzchen hat sich gedreht **(Bild B).** Der Trick? Es gibt keinen. Probier´s aus - es geht alles ganz von alleine!

Fritzchen ist auf einem Bauernhof zu Besuch. Er sieht, wie die Bäuerin ein Huhn rupft. Fragt er: „Tante Emma, ziehst du jeden Abend alle Hühner aus?"

Janina Kortjohann, 2860 Osterholz-Scharmbeck

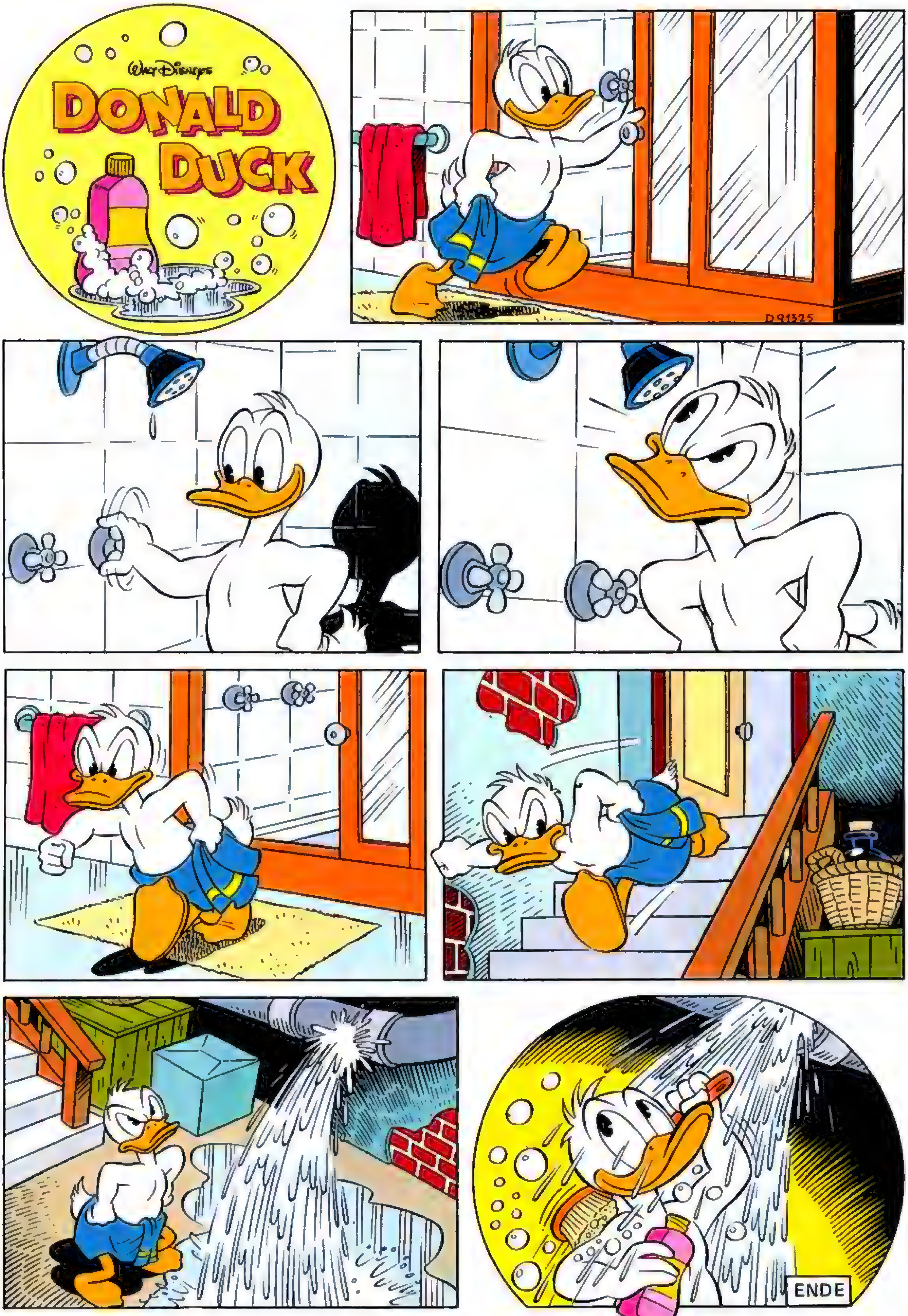
Verirrt sich ein Igelbaby in einem Kakteengewächshaus, stößt gegen einen Kaktus und fragt: „Mami, bist du das ?"

Kathrin Schindel, 3100 Celle

Tip der Woche

Eisprinzessin

Wenn ihr richtig schön rhythmisch eislaufen wollt, dann singt doch einfach einen Walzer im Kopf vor euch hin: humtata, humtata... alles klar? Wunderbar! **(Natürlich auch für Eisprinzen geeignet.)**


WALT DISNEY'S
DONALD DUCK
D 91325
ENDE

© FERRERO '93
„Die hab' ich abgehängt – so wird nicht entdeckt, was jetzt Neues in mir steckt."
Hallo Freunde,
auch diesmal scheint es wohl nicht so recht zu gelingen, das Geheimnis zu wahren!
Naja, die Crazy Crocos® sind ja auch wirklich mit allen Wassern gewaschen.
Ob Benny Beule seine Zuschauer mit atemberaubenden Skateboard-Kunststücken in Staunen versetzt oder Felix Fehlwurf durch seine meist ein wenig verunglückten Wurfversuche für Heiterkeit sorgt: In Croco City hat die Langeweile keine Chance!
„Einer von uns in jedem 7. Ei."
„Denkste! Uns hängt keiner ab."
MILCH KAKAO
Kinder ÜBERRASCHUNG®

DIE CRAZY CROCOS
FELIX FEHLWURF
MILCH KAKAO
uns gibt's nur bei
Kinder ÜBERRASCHUNG®
BILLY THE BIT
CONNY CRAZY
FREDDY FETTFLECK
LISA LIEBREIZ
EDDY KOKETTI
BENNY BEULE
BOBBY BREAKDANCE
MIKE MACHO
GLORIA GLANZVOLL
© FERRERO '93

Walt Disney's

Dicky, Dacky & Ducky

Der Gesangswettbewerb

An dem großen Abend...
Hier lang, Kinder!
BÜHNENEINGANG
ENTENHAUSENER GESANGSWETTBEWERB
DUUUT
HUUUP!
Guten Abend! Wie ich sehe, tragt ihr alle die Sicherheitsplakette!
Wegen des goldenen Pokals kommt hier ohne keiner rein!
Oh, was ist denn da los?
Aus dem Weg! Laßt uns durch!
Die Panzerknacker!
Nur die Ruhe, ja? Wir haben alle eine Plakette!
176-167
Wir haben den Knastwettbewerb gewonnen!
Das ist das **Knacker-Quintett,** und ich bin ihr Manager!
Also gut, ihr könnt reingehen! Bitte sehr!

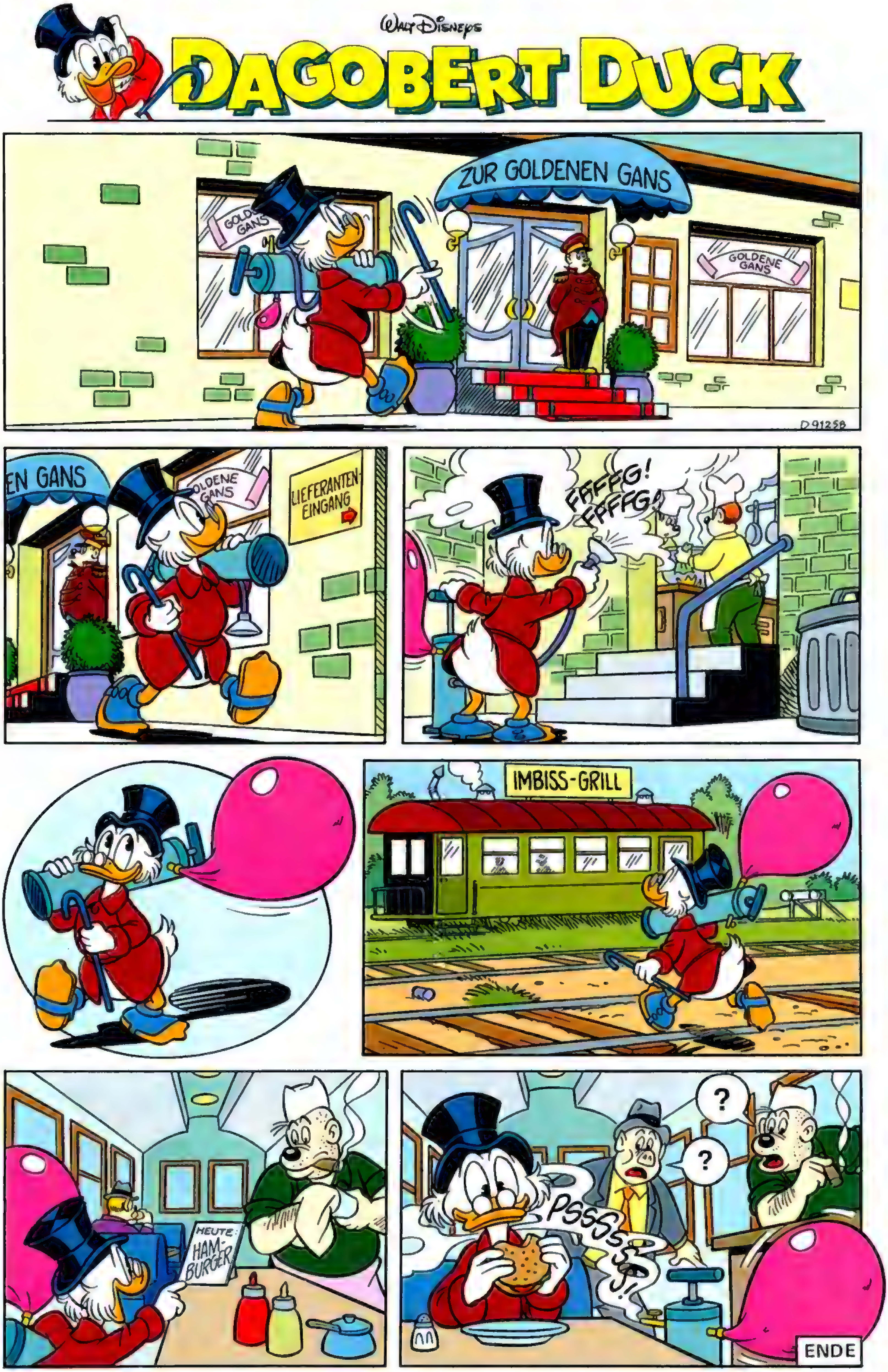
Viel Glück dann! Ich gehe jetzt auf meinen Platz im Zuschauerraum!
Hört ihr? Die erste singt schon!
Pah! Das können wir besser!
Äh... sind es normalerweise nicht **sechs** Panzerknacker?
Doch! Einer fehlt!
Wieso ist euer sechster Bruder nicht mit dabei?
Ha! Der ist so taub wie eine Nuß!
176-167
Und euer Manager da, wie ist der so?
Spitze, sag' ich euch, Spitze!
Auf geht's, Jungs! Ihr seid dran!
Er hat uns das Singen erst beigebracht!
Und nun, verehrtes Publikum... das **Knacker-Quintett!**
176-167

bim bam bino im KABELKANAL. Montag bis Freitag ab 14:30 Uhr, Samstag und Sonntag schon um 8:30 Uhr! Bino, die Obermaus mit Lucy, Gundis, den Schlümpfen und ganz neu – Alf, als Zeichentrick-Serie. Für alle von 0 bis 99. Schlumpft doch mal rein. DER KABELKANAL – viel Spaß dabei.

Räusper... wir singen jetzt für Sie ein Lied, das aus dem Innersten unserer Seele kommt...
176-167
Freiheiiiit... quietsch...
176-167
176-176
...diiiie ich...
...meiiiine...
...die meiiin...
...Häääärz...
...äääärfüüüllt...
...komm mit...
...deinem Scheiiine, süüüßes...
Ah! Wie grauenhaft!
Wie konnten die sich nur qualifizieren?
Ihr habt recht, das kann man sich nicht mit anhören!
...Engelsbüüüld...
Ich gehe! Die können sich ab sofort einen neuen Manager suchen!
...Freieiheiiit...
Komisch! Er läßt sie einfach im Stich!
Und so ein Manager soll Spitze sein? Na, vielen Dank!

Alarm! Der goldene Pokal für den Sieger wurde gestohlen!
Das waren unter Garantie die Panzerknacker!
Unmöglich! Sie jaul... äh... singen doch noch!
Jauuu-hu-huuu...
Wo steckt eigentlich ihr Manager?
Natürlich! Er war's!
Da ist er! Los, ihm nach!
Wie können wir ihn aufhalten?
Ganz einfach...
Hören Sie, wir suchen einen Manager!
Und Sie sollen doch Spitze sein!

Laßt mich in Ruhe!
Schluck! Der **sechste** Panzerknacker!
Verflixte Gören!
Und da ist der Goldpokal!
Unterdessen...
Stopp! Wir müssen den Wettbewerb leider abbrechen!
Der Pokal ist nämlich gestohlen!
176-716
Jetzt nicht mehr!
Oooooh!
Tags darauf...
Obwohl ihr den Wettbewerb nicht gewonnen habt, seid ihr auf der Titelseite!
ENTENHAUSENER KURIER
DREI MÄDCHEN RETTEN DEN GESANGSWETTBEWERB
DER SIEGER: WUMMI BUHMANN
Haha! Hahaha!
ENDE


Walt Disney's
DAGOBERT DUCK
ZUR GOLDENEN GANS
GOLDENE GANS
D 91258
EN GANS
OLDENE GANS
LIEFERANTEN-EINGANG
FFFFG! FFFFG!
IMBISS-GRILL
HEUTE: HAM-BURGER
PSSSSS
?
?
ENDE

Walt Disney's

Kleiner Wolf

Die Schweinchen aus der Stadt

Gar lustig ist die Schweinchenjagd...
Mit so was rechnen die aus der Stadt bei uns auf dem Land ganz bestimmt nicht!
WILLKOMMEN, LIEBE FREUNDE!
EIN KLEINER BEGRÜSSUNGSIMBISS
Hoffentlich ist die Falle auch groß genug für alle! Mjam, das gibt ein Festmahl!
Meine Tage als Vegetarier sind endgültig gezählt... hehehe!
KRACH! BUMM! SCHEPPER!
Ich werd' sie schön der Reihe nach zubereiten! Zuerst brate...
WUMM!
?
?
?
?
Hast du Lust, nachher mit mir zum Eishockey zu gehen, Papi?
Nein! Ich esse lieber Bohnen!
RUMMSBACHER EBER FREUNDSCHAFTSSPIEL
ENDE

Das Spukschloß mit der leuchtenden Grusel-Drehscheibe!
Spukschloß
EXTRA
Bastelanleitung:
Gummi
1
Alle Karton- und Plastikteile ausbrechen.
Plastikteile:
A
B
C
D
E
Kein Klebstoff in das Loch!
2
Wachsgefüllte Scheibe (D) von außen in die Öffnung des roten Kartonteils kleben.
3
Haken (A) mit Gummi reinstecken.
Kein Klebstoff in das Loch!
4
Scheibe (C) auf die Kartonscheibe kleben.
5
Kartonscheibe von außen auf den Haken stecken.
6
Klebstoff auf die schraffierten Flächen geben...
an dieser Knickkante ansetzen!
7
...und das Teil auf das Spukschloßgehäuse kleben.
8
Plastikteil (B) in die Öffnung auf der Rückseite des Gehäuses kleben.
9
Gummi durchstecken.
10
Drehstab (E) auf der Rückseite befestigen.
11
Klebstoff auf beide schraffierte Flächen...
12
...und auf die blauen Laschen geben.
13
Gehäuse rechtwinklig schließen.
Aufladen der Leuchtscheibe:
14
Gummi mit dem Drehstab spannen. (Höchstens 30 mal.)
15
Die sich drehende Scheibe unter eine Lampe halten bis sie eine ganze Drehung gemacht hat. Licht aus - und im Spukschloß drehen sich die leuchtenden Gespenster.
Wie du dich selbst zur Mumie machst, steht auf der nächsten Seite. (Aber nicht so viel Unheil anrichten!)

Spuk zu Hause

Leichenblasse Väter, hysterische Mütter, verängstigte Geschwister - das war das Ergebnis des ersten Teils von "Spuk zu Hause" vor zwei Wochen! Und weil's so schön war, setzt MICKY MAUS mit dem zweiten Teil noch einen drauf: Wieder jede Menge Spuk und Gruselspaß, der die Wohnung zur Geisterstunde in ein Schreckenskabinett verwandelt!

Krallen des Grauens

Ein alter Gummihandschuh wird mit Sand gefüllt und zugebunden. Und dann wird das Händchen über und über mit schwarzen und braunen Wollfäden beklebt.

Wer da ruhig bleiben will, muß schon ein abgebrühter Chirurg sein!

Geisterbahn

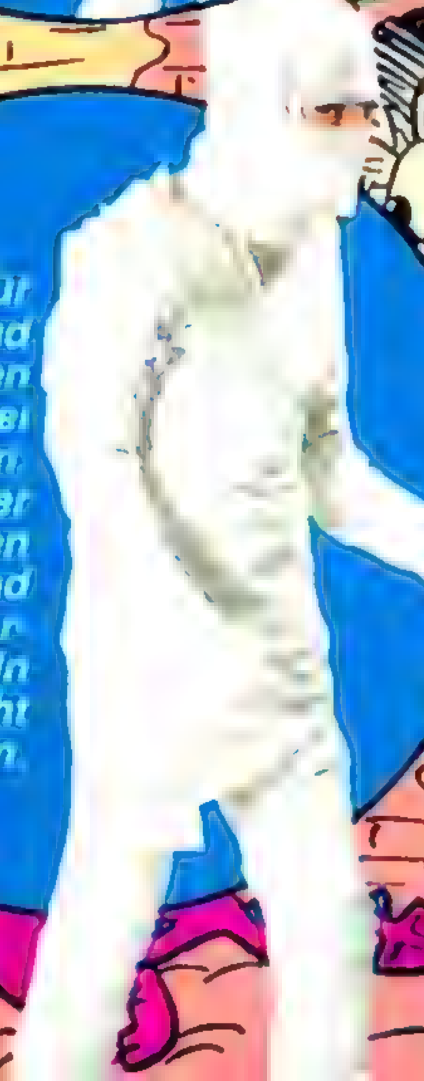
Ein altes Bettlaken, Zeitungspapier zum Ausstopfen des Kopfes, ein bißchen Schnur, ein bißchen Farbe - fertig ist dein Geist! Mit Ticks Konstruktion aus Ösen und Bindfaden erreichst du, daß der Geist sich vom Boden erhebt, wenn jemand die Tür öffnet.

Wer diesem Geist in dämmriger Dunkelheit begegnet, dem bleibt das Herz stehen.

Die Mumie des Schreckens

Das ist der Höhepunkt deiner Geisterschau: Als Mumie versetzt du alle in Angst und Schrecken!

Laß dich von jemandem mit Binden, Leintuchfetzen, Klopapier oder was dir sonst noch einfällt als Mumie einwickeln.



Schlitze für Augen und Mund müssen natürlich frei gelassen werden. Die Enden der Streifen können mit Klebeband oder Sicherheitsnadeln festgemacht werden.

Schaurige Schatten

Einen großen Bogen weißes Papier von außen ans Schlafzimmerfenster des Opfers kleben. Mit einer starken Taschenlampe anstrahlen. Schaurige Scherenschnitte dazwischenhalten. Oder einen Freund bitten, schaurige Handbewegungen im Lichtkegel zu machen.

Dem Opfer kommt es vor, als wollten alle Geister der Welt ins Zimmer.

Todesschreck um Mitternacht!

Ein Spuk für alle Besitzer eines Elektrobaukastens (oder eines bastlerisch begabten Vaters). Ein Taschenlampenbirnchen unterm Bett des Opfers anbringen und die Leitung unauffällig in den Flur legen. Wenn du draußen den Stromkreis an der Batterie schließt, geht plötzlich das Licht unterm Bett des Opfers an.
Wenn der Wecker schellt und Lichter flackern, macht die Phantasie des Opfers daraus Geister oder Verbrecher.

Der Fluch des Pharao - oder was? Keine sehr angenehme nächtliche Überraschung!

EV-MM 0693/4

Aus der Welt der Geister:

Der Fluch der Mumie!

Vor 3500 Jahren starb in Ägypten die Prinzessin Amen-Ra. Sie wurde - wie dort und damals üblich - einbalsamiert, mumifiziert und in einem wertvoll geschmückten Sarg beigesetzt! Grabräuberei war in Ägypten ein gutes Geschäft. Auch Sarg und Mumie von Amen-Ra blieben davon nicht verschont. Wir kennen nur die letzten Jahre ihrer Geschichte - aber schon die sind schrecklich genug!

Vor knapp hundert Jahren kaufte ein Engländer den Sarg. Wenig später sah man ihn in Richtung Wüste gehen. Er kam nie zurück. Von da an wechselten die Überreste Amen-Ras ständig die Besitzer. Bloß: Freude hatte keiner an dieser wertvollen Antiquität! Unfälle, Krankheiten, Selbstmorde, abgebrannte Häuser - wer den Sarg der Prinzessin besaß, brauchte sich über das Ausbleiben von Schicksalsschlägen nicht zu beschweren! Schließlich kaufte ein Amerikaner Sarg und Mumie.

Die Horrorgeschichten tat er kurzerhand als Ammenmärchen ab. Er ließ Amen-Ra auf einen weißen Luxusdampfer verladen, der gerade seine Jungfernfahrt von London nach New York begann. Amen-Ra war nicht zufrieden. In der Nacht vom 14. April 1912 sank das Schiff. Sein Name: TITANIC.

Walt Disney's PANZERKNACKER

Hans im Glück

Hat der ein Glück!
Ich sag's auch, mit so 'nem Typ sollten wir uns zusammentun!
So...
He, willst du mitfahren?
Wer seid ihr denn?
Gute Freunde!
Na so was, ich habe Freunde? Wußte ich noch gar nicht!
Klar doch! Wir sind die Panzerknacker!
Angenehm, Hans! Aber jeder nennt mich nur „Hans im Glück"!
Wir hatten in letzter Zeit bloß Pech. Jemand, der Glück bringt, fehlt in unserer Bande. Nur Strafpunkte, die sollte er nicht haben!
Ich bin ja eigentlich ein Einzelgänger, aber ich mach' mit. Öfter mal was Neues!
Zu Hause, im Schlupfwinkel...
Wir wollten immer schon mal in die Villa von den Biedersteins einbrechen, aber sie ist extrem gut bewacht und gesichert!
Doch mit dir an unserer Seite packen wir's!
176-167

Am Abend...
So, an die Arbeit! Der beste Weg ist über das Dach von nebenan!
Da habe ich ja das Richtige dabei!
Geh schon mal vor, wir kommen nach!
Los, das ist doch babyleicht!
Bist du dir da ganz sicher?
Klar! Wir haben doch unseren Glücksbringer da...
Jauuul!
ZACK!
Keine Panik, Kumpels, bloß keine Panik!

MEHR SPASS FÜR MÄDCHEN

„Minnie" Nr.2 gibt's ab **2.Februar** im Zeitschriftenhandel

Närrischer Februar mit der neuen „Minnie":

- Tolle Masken und super Schminktips
- Raffinierte Rezepte für das Party-Buffet
- Verblüffende Zaubertricks
- Aktion gegen Tierversuche – mach mit!
- Top-Stars: Guns 'n Roses – mit Superposter
- Tiere im Winterschlaf
- Fotoroman: Nur gute Freunde?
- Comicspaß mit Minnie und Daisy

ÜBER 50 SEITEN MIT COMICS, SPASS UND VIELEN INFOS

für nur DM 3,50 / öS 29,– SFr. 3,90

© THE WALT DISNEY COMPANY

Ei, ei, ei! Wir haben nicht ewig Zeit, Jungs!
He, langsam da hinten! Nun drängelt doch nicht so, ja!
Schließlich...
Pssst! Wißt ihr, wie wir jetzt ins Haus kommen?
PLUMPS!
Wahhh!
Gratuliere! Das habt ihr echt sauber hingekriegt!
Welche Tür nehmen wir?
Das soll besser Hans entscheiden!
Eene, meene, meck, und du bist weg!
Moment, mein Schnürsenkel ist auf! Bin gleich soweit!
Wenn Hans die da gemeint hat, dann nehmen wir eben die da!

Gruff!
Knurr!
Wuff!
GROFF!
BLAFF!
WOFF!
Bald...
Was meinst du, wann kommen die Bestien wieder raus?
Heute hoffentlich nicht mehr! Noch mal überleben wir das nicht!
GRRRR!
Dann...
Hm... wenn ich reich wäre, wo würde ich meine Wertsachen aufbewahren?
Also, so was aber auch!
SCHWUPP!
Los, Beeilung!
Verflixt, er will nicht aufgehen!
Na und? Dann nehmen wir den Kasten einfach mit!

Vooorsicht, gaaanz langsam!
Teufel! Da kommt ein Bulle!
Hat jemand von Ihnen die genaue Zeit?
O ja, natürlich! Es ist genau halb elf!
Mann, so ein Glück! Tausend Dank, Hans!
Ach, nicht der Rede...
KRACH
Wem gehört das Auto da?
Das Auto? Äh... uns! Warum?
Den Wagen kennen wir zur Genüge. Ihr seid verhaftet wegen Nichtbezahlung von 222 Strafzetteln!

Als Verkehrssünder ertappt! Unglaublich!
Und so...
Wie konnte das bloß schiefgehen? Da hatten wir diesen Glücksvogel dabei, und trotzdem war's nichts!
Besuch für euch, Jungs!
Tut mir furchtbar leid, Kumpels, aber gegen euer **Riesenpech** war sogar mein Glück machtlos!
Verschwinde! Laß uns in Ruhe!
Gut, gut! Ich geb' solange auf die Knete acht, ja? Auf den Bahamas zum Beispiel, oder in Rio...
Wir haben aber **auch** Glück, Leute! Hier gibt's heut Hafergrütze zu Mittag!
Noch ein Wort, dann...
ENDE

MICKYS-TV-HITPARADE

EV-MM 0693/5

Das Ergebnis der TV-Hitparade aus MICKY MAUS Nr. 52: Die gewohnte Spitzengruppe bleibt dicht beeinander – doch dann folgen sofort die Krimi-Neulinge.

1	Disney Club	(1)
2	Die Rettungsschwimmer von Malibu	(2)
3	Teenage Mutant Hero Turtles	(3)
4	MacGyver	(–)
5	Ein Fall für 2	(–)
6	Jump Street	(–)
7	Maus reiß aus	(4)
8	Soko 5113	(9)
9	Lassie	(7)
10	Knight Rider	(6)

Die Ziffern in Klammern geben den Stand aus der letzten Hitparade an.

TIP 11 ARD Der kleine Vampir

Achtung, der kleine Vampir Rüdiger und seine Familie sind wieder da! Für alle Neueinsteiger: Vampir Rüdiger hat sich mit dem Jungen Anton angefreundet. Doch wie soll Rüdiger seiner Vampirfamilie klarmachen, daß sein neuer Freund aus Fleisch und vor allem aus Blut ist? Daraus ergibt sich so manch abenteuerliche Situation.

TIP 12 SAT 1 Die Abenteuer des jungen Indiana Jones

Ihr habt ihn sicher fast alle im Kino gesehen: Harrison Ford in der Rolle des Archäologen "Indiana Jones". Nun könnt ihr mitverfolgen, wie der inzwischen 93jährige "Old Indy" auf die Abenteuer seiner Jugend zurückblickt. Ein spannender Streifzug durch die Geschichte, der an nahezu alle exotischen Plätze der Welt führt.

TIP 13 ARD Als die Tiere den Wald verließen

Dachs, Fuchs, Kaninchen - alle Tiere im Thalerwald sind in Gefahr! Denn die Menschen dringen immer mehr in ihren Lebensraum vor. So beschließen die Tiere, im Weißhirschpark, einem Reservat, Zuflucht zu suchen. Getreu ihrem Eid, einander zu beschützen, machen sie sich auf den gefährlichen Weg.

Auch diesmal gibt's was zu gewinnen! Unter allen Anrufern und Einsendern verlosen wir

25 Videokassetten von Buena Vista Home Video

Teilnehmen können alle Micky Maus-Leser und -Leserinnen. Mitarbeiter unserer Verlage und deren Angehörige können nicht mitmachen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Die nächste TV-Hitparade erscheint in MM 18/93

So spielst du mit:

Mitmachen ist ganz einfach!

- Du wählst die nebenstehende Telefonnummer,
- sagst uns die Kennziffer deiner Lieblingsserie
- und zum Schluß noch deinen Namen und deine vollständige Anschrift (nur so kannst du an der Verlosung teilnehmen).

Einsendeschluß ist der 13.2.93

☎ 069 / 1 97 04

Micky Maus-Freunde aus der Schweiz rufen bitte nicht an, sondern schreiben eine Postkarte mit ihrer Kennziffer an:

Micky Maus
Postfach 20
CH - 8308 Illnau
Kennwort: TV-Hitparade

Deutsche MICKY MAUS-Freunde, die keine Möglichkeit zum Telefonieren haben, schicken eine Postkarte mit ihrem Tip an:

Ehapa Verlag
TV-Hitparade
Postfach 10 12 45
7000 Stuttgart 10

MICKYS FILMTIP

LIEBLING, JETZT HABEN WIR EIN RIESENBABY

Vor drei Jahren verkleinerte der Wissenschaftler Wayne Szalinski bei einem Experiment unabsichtlich seine Kinder. (Zu sehen in "Liebling, ich habe die Kinder geschrumpft"). Die elektromagnetische Teilchenkanone, mit der er diese verrückte Tat vollbrachte, mottete Wayne danach sofort ein. Jetzt tüftelt er an einer neuen "Wunderwaffe" - dem Vergrößerungsstrahl! Wenn da mal bloß nichts passiert...

1 Der Erfinder Wayne Szalinski (Rick Moranis) kommt mit seinem Baby Adam (Daniel Shalikar) von einem Forschungsversuch mit der Strahlenkanone heim.

2 Wayne hat nicht bemerkt, daß Adam dabei versehentlich ein paar Strahlen abbekommen hat. Als Adam in der Küche auf sein Mittagessen wartet, fährt plötzlich ein Elektroblitz aus dem Mikrowellenherd in ihn hinein.

3 Die Überraschung ist groß, als Adam daraufhin zu wachsen beginnt. Wayne und sein Sohn Nick (Robert Oliveri) sind vor Verzweiflung ganz aus dem Häuschen.

4 Adam fühlt sich pudelwohl und will mit seinem Papa spielen.

5

Mit viel Mühe gelingt es Wayne und Nick, das Riesenbaby einzufangen. Wayne versucht, Adam mit dessen Lieblingshasen - der seltsamerweise auch wächst - zu beruhigen.

6

Nick versteht die Welt nicht mehr. Sein "kleiner" Bruder ist mittlerweile ganze 17 Meter groß! Da beschließt Adam, einen Spaziergang in die Großstadt Las Vegas zu machen...

7

Und noch einmal wächst Adam - er ist jetzt tatsächlich riesenhafte 35 Meter groß! Unterwegs begegnet Adam seinem Bruder Nick und dessen Freundin Mandy (Keri Russell). Kurz entschlossen steckt er die beiden in die Brusttasche seiner Latzhose.

EV-MM 0693/6

8

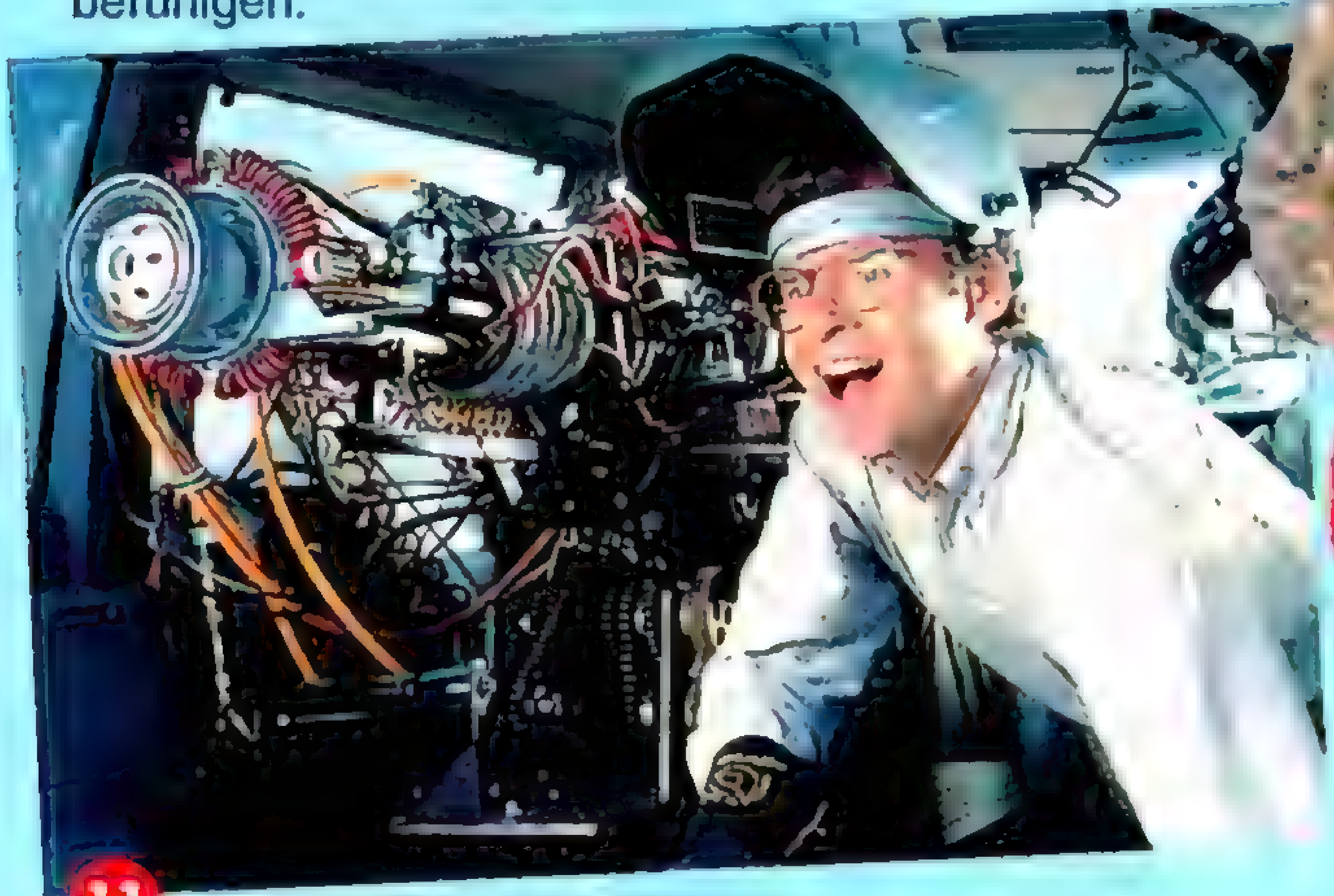
Wayne läßt unterdessen Adams Riesenhasen mit einem Hubschrauber herbeischaffen. Mutig klettert er auf den Kopf des Hasen. Ausgerüstet mit einem Megaphon will er Adam beruhigen.

9

Doch - schwupps! - rutscht er aus und landet in Adams Latzhose. Dort trifft er Nick und Mandy, die endlich aus der Tasche heraus wollen. Plötzlich hat Wayne eine geniale Idee...

10

"Die Schrumpfmaschine muß her!" ruft er triumphierend. "Mit ihr kann ich das Riesenbaby wieder auf Normalgröße verkleinern." Er gleitet Adams Hosenbein hinunter und holt die Maschine.



11

Kaum hat Wayne das Riesenbaby mit der Schrumpfmaschine beschossen, hat es wieder seine richtige Größe. "Hurra, ich hab´s geschafft!" freut sich Wayne.

12

Überglücklich nimmt er Adam in die Arme. Und der ist noch ganz verwirrt von diesem wahrhaft "großen" Abenteuer.

Was Ihren Kindern immer wieder Spaß macht...
Nr.2
Walt Disney
Februar '93
DUMBO
ab 5 Jahre
LERNEN MIT SPASS
• Dreieck, Quadrat und Kreis
• Zaubern
• Bastelspaß für kleine Hände
Backen: Leckere Zwergenhörnchen • Verkehrserziehung
ehapa
DUMBOS kunterbuntes Buchstabenspiel
© Disney
Jeden Monat neu beim Zeitschriften-händler!
Walt Disney
DUMBO
LERNEN MIT SPASS
Die ideale Zeitschrift für Kinder ab 5 Jahren!

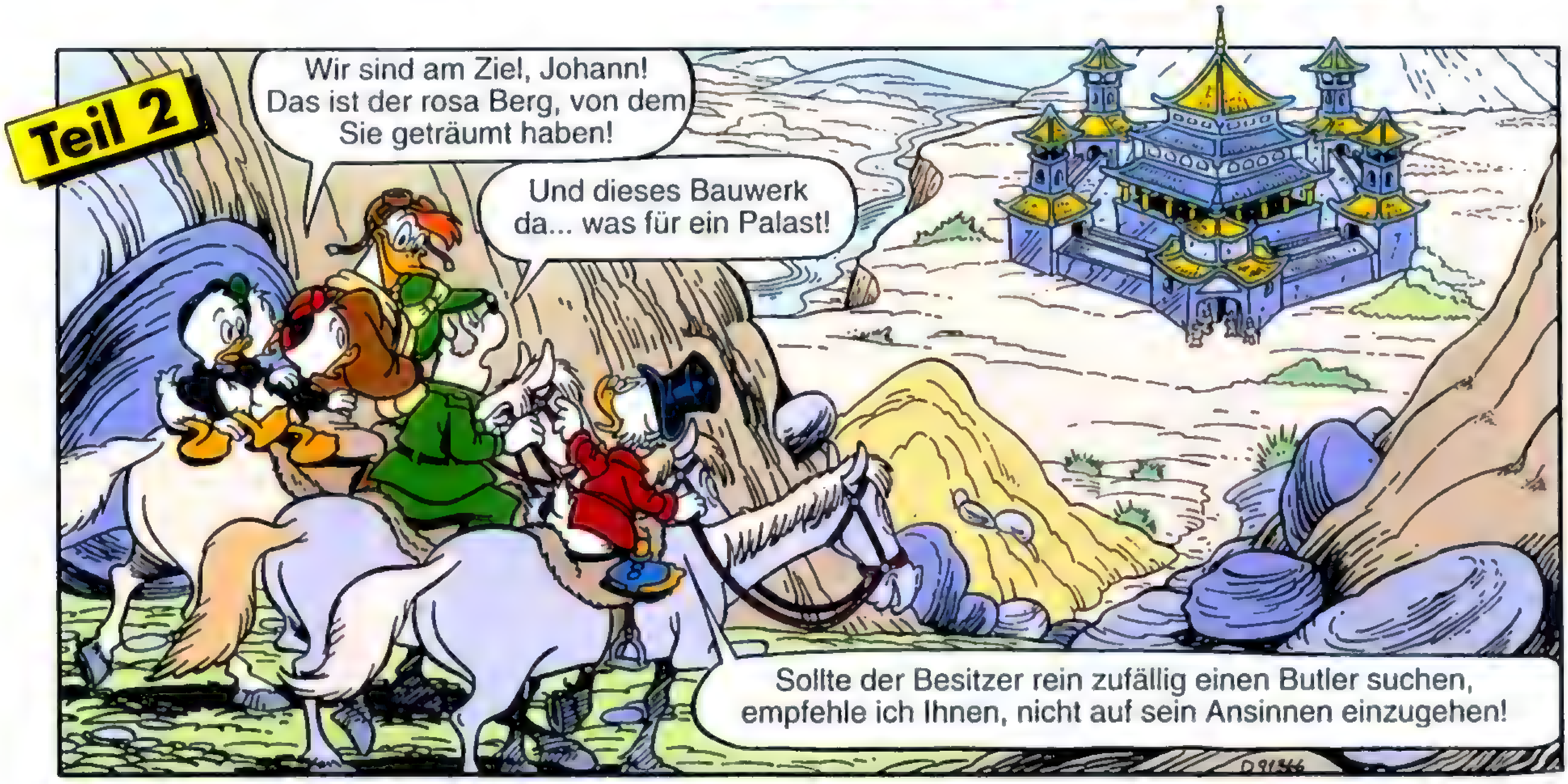
WALT DISNEY'S DUCKTALES

Der Gefangene von Samakand

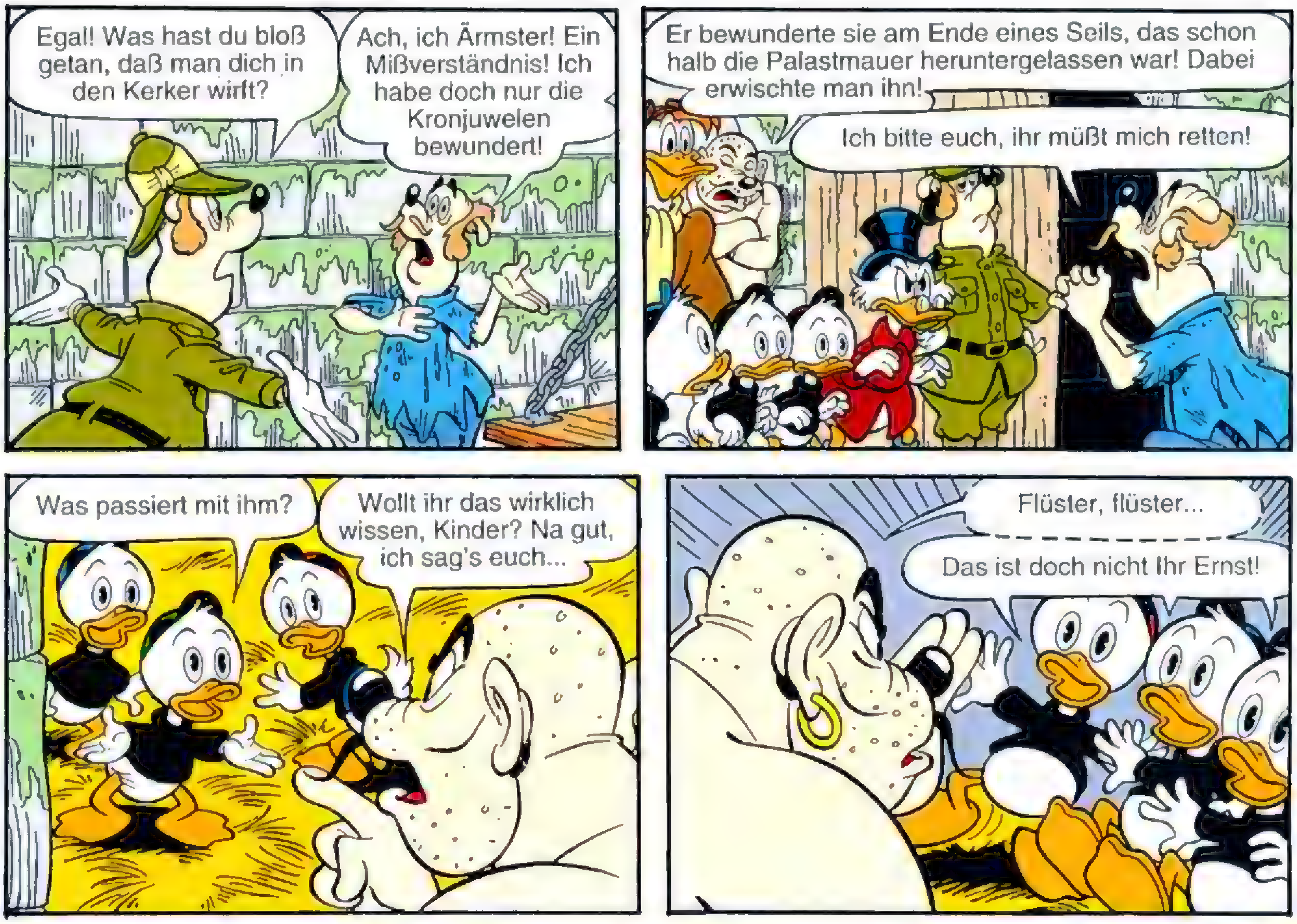
Was bisher geschah:

Onkel Dagoberts Butler Johann träumt, daß sein Zwillingsbruder Jasper in Samakand gefangengehalten wird. Zusammen mit Onkel Dagobert, Quack sowie Tick, Trick und Track bricht er auf, um ihn zu finden.

In Samakand treffen sie auf eine Räuberbande, deren Anführer Johann mit Jasper verwechselt. Da Jasper und der Räuberhauptmann jedoch so etwas wie Kollegen sind, versorgt man unsere Freunde mit frischen Pferden. Ihr Ziel ist der Palast von Jamasin, in dem Jasper eingekerkert ist...

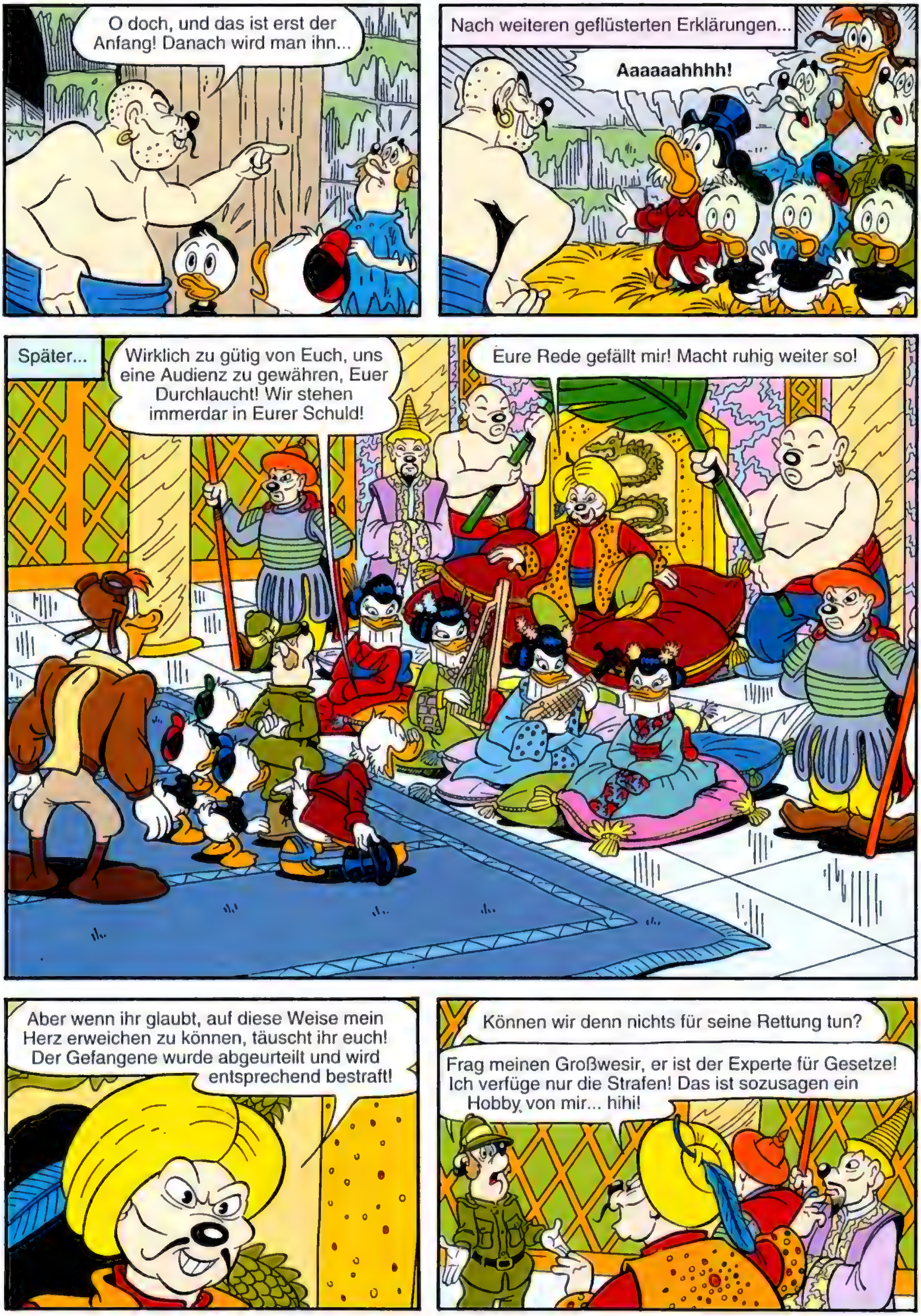


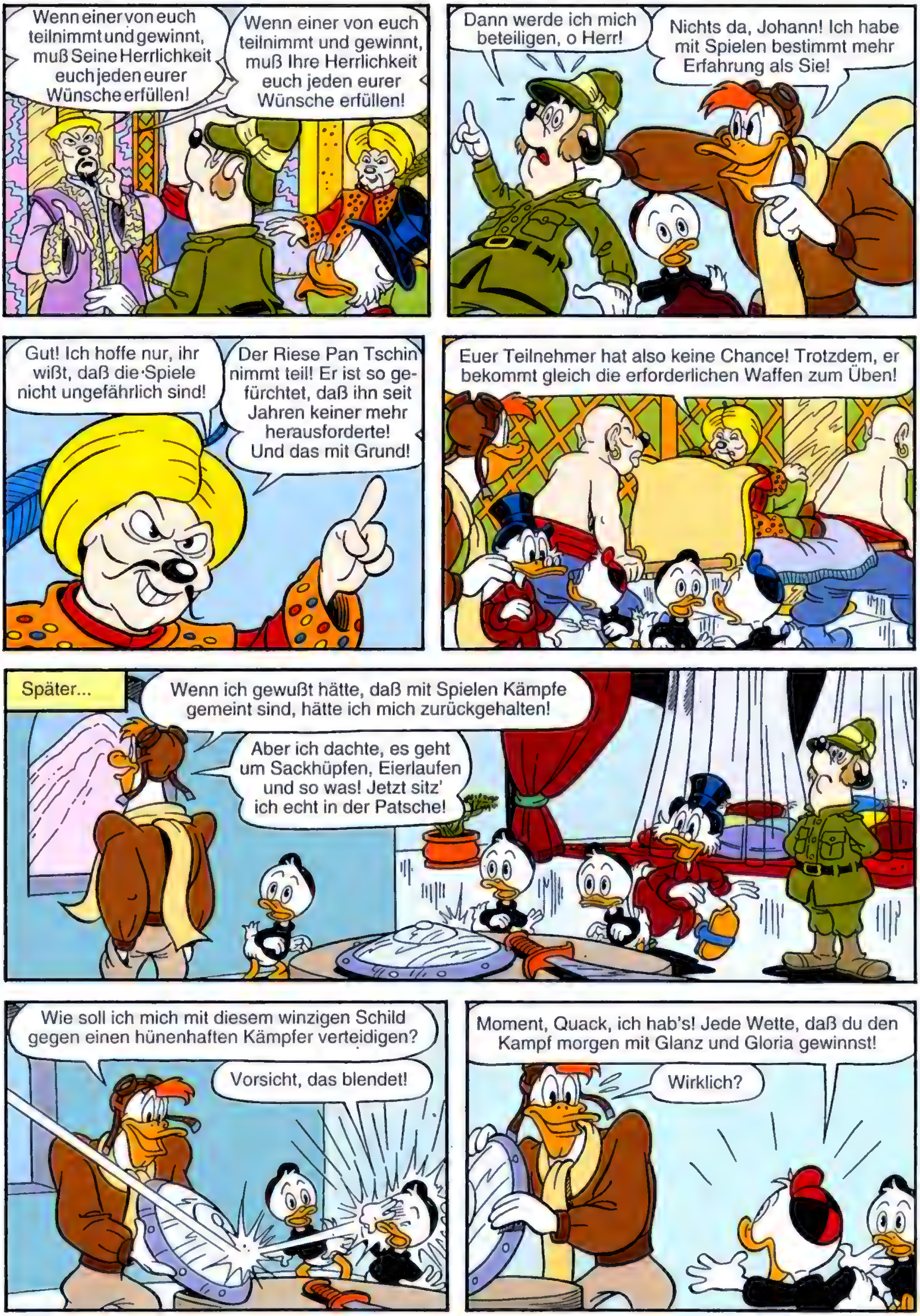
Jasper! Er ist geflohen!
Ergreift ihn!
Nur keine Panik, Leute! Das ist nicht der, für den ihr ihn haltet, sondern sein Bruder!
Los, seht nach!
Tatsächlich...
Die Fremden haben recht, Jasper ist noch da! Ich habe ihm gerade zu essen gebracht!
Mein Traum war also wahr!
Sie sehen, es war ein Irrtum! Darf ich jetzt wohl eine Audienz bei Ihrem Herrscher haben?
Seine Herrlichkeit will niemanden sehen, solange er noch im Bankettsaal beim Speisen ist!
Wäre es dann möglich, inzwischen einmal den Gefangenen zu sehen?
Ja, das läßt sich machen!
Liebe Güte! Die Zelle ist genau so, wie ich es geträumt habe!
QUIIIETSCH
Mein Bruder! Nach all diesen Jahren! Wie oft hätte ich dir fast eine Postkarte geschickt!
Aber es gab wohl nirgends eine zu stehlen, wie?


Egal! Was hast du bloß getan, daß man dich in den Kerker wirft?
Ach, ich Ärmster! Ein Mißverständnis! Ich habe doch nur die Kronjuwelen bewundert!
Er bewunderte sie am Ende eines Seils, das schon halb die Palastmauer heruntergelassen war! Dabei erwischte man ihn!
Ich bitte euch, ihr müßt mich retten!
Was passiert mit ihm?
Wollt ihr das wirklich wissen, Kinder? Na gut, ich sag's euch...
Flüster, flüster...
Das ist doch nicht Ihr Ernst!

ANZEIGE

Irgendwo über der Stadt treiben Schurken ihr Unwesen.
Jetzt 10x zu gewinnen!
SPIDER-MAN® 2
WIRF DEINE NETZE AUS!
In seinem neuesten Abenteuer bekommt es Spider-Man® gleich mit mehreren Gegnern zu tun. Seine ärgsten Feinde, Doctor Octopus, Electro, Venom und The Lizard sind ihm auf den Fersen ...
Hilf ihm, wenn er sich durch ein verlassenes Warenhaus, den Central Park und die Abwasserkanäle New Yorks kämpft.
Spider-Man® findest Du jetzt bei Deinem Händler. Acclaim® Video-Spiele gibt's in guten Spielwarengeschäften, Kauf- und Warenhäusern sowie Elektronik-Shops.
Acclaim® – Go for the Game
Mitspielen – mitgewinnen:
Fang' Dir die Acclaim® Video-Spiele für:
Game Boy™
Nintendo Entertainment System®
Super Nintendo Entertainment System™
GAME BOY
SUPER NINTENDO
Acclaim Entertainment GmbH
SPIDER-MAN®, X-MEN® and all other Marvel characters and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Marvel Entertainment Group, Inc. and are used with permission. © 1992 Marvel Entertainment Group, Inc. All Rights Reserved. Nintendo®, Super Nintendo Entertainment System™, Game Boy™, and the official seals are registered trademarks of Nintendo. LJN® is a registered trademark of LJN, Ltd. © 1992 LJN, Ltd. All Rights Reserved.


O doch, und das ist erst der Anfang! Danach wird man ihn...
Nach weiteren geflüsterten Erklärungen...
Aaaaaahhhh!
Später...
Wirklich zu gütig von Euch, uns eine Audienz zu gewähren, Euer Durchlaucht! Wir stehen immerdar in Eurer Schuld!
Eure Rede gefällt mir! Macht ruhig weiter so!
Aber wenn ihr glaubt, auf diese Weise mein Herz erweichen zu können, täuscht ihr euch! Der Gefangene wurde abgeurteilt und wird entsprechend bestraft!
Können wir denn nichts für seine Rettung tun?
Frag meinen Großwesir, er ist der Experte für Gesetze! Ich verfüge nur die Strafen! Das ist sozusagen ein Hobby von mir... hihi!



Wenn einer von euch teilnimmt und gewinnt, muß Seine Herrlichkeit euch jeden eurer Wünsche erfüllen!
Wenn einer von euch teilnimmt und gewinnt, muß Ihre Herrlichkeit euch jeden eurer Wünsche erfüllen!
Dann werde ich mich beteiligen, o Herr!
Nichts da, Johann! Ich habe mit Spielen bestimmt mehr Erfahrung als Sie!
Gut! Ich hoffe nur, ihr wißt, daß die Spiele nicht ungefährlich sind!
Der Riese Pan Tschin nimmt teil! Er ist so gefürchtet, daß ihn seit Jahren keiner mehr herausforderte! Und das mit Grund!
Euer Teilnehmer hat also keine Chance! Trotzdem, er bekommt gleich die erforderlichen Waffen zum Üben!
Später...
Wenn ich gewußt hätte, daß mit Spielen Kämpfe gemeint sind, hätte ich mich zurückgehalten!
Aber ich dachte, es geht um Sackhüpfen, Eierlaufen und so was! Jetzt sitz' ich echt in der Patsche!
Wie soll ich mich mit diesem winzigen Schild gegen einen hünenhaften Kämpfer verteidigen?
Vorsicht, das blendet!
Moment, Quack, ich hab's! Jede Wette, daß du den Kampf morgen mit Glanz und Gloria gewinnst!
Wirklich?

Und ob! Wir polieren den Schild einfach, bis er wie ein Spiegel glänzt!
Genial! Dann blende ich Pan Tschin, hau' ihn um, und wir verdrücken uns mit Jasper!
Das Polieren übernehme ich! Darin habe **ich** Erfahrung!
Anderntags...
Wie fühlen Sie sich, Quack?
Großartig! Es wird im Nu vorbei sein, Herr Direktor!
Ach du Schreck! Pan Tschin ist ja wirklich und wahrhaftig ein Riese!
Und ich dachte, er sei einfach nur ein großer Kämpfer!
Kurz darauf...
Wenn ich den Schal fallen lasse, beginnt der Kampf!
Oje, auch das noch!
Was?
Sieh nur, was da über die Berge hierherzieht!

Huch! Sturmwolken! Sie verdunkeln die Sonne!
Unser schöner Plan ist also geplatzt!
Und was jetzt?
Wenn Sie gestatten? Danke!
Urrrrrgks!
In dem Fall werde **ich** für Sie einspringen!
KLANG!
Sind Sie noch bei Sinnen, Johann? Was soll das?
Das Duell möge beginnen!
Grrr!
Bravooo!
W-warten Sie...
KLIRR!
Langsam!
TSCHOCK!

WANGG!
Schluck! Noch ein Schritt, und ich stürze in den Abgrund!
Hahaaa... jetzt bist du dran!
Nur zu! Ich werde mit Würde sterben!
Da, die Sonne kommt plötzlich durch!
Aaah... das blendet so!
Was ist, warum zögerst du?
Hiiilfe!
Oder willst du, daß ich um Gnade winsle? Niemals!
Sie haben es geschafft!
Raaaah!
PLATSCH!
H-habe ich das?
Großartig, altes Haus! Sie hatten ihn von Anfang an voll im Griff!

Und daher...
Die Fremden dürfen den Gefangenen mitnehmen! Aber wenn er je zurückkommt, kennen wir keine Gnade!
Habt vielen Dank, Euer großmütige Durchlaucht!
Und ich danke euch tausendfach! Ich habe meine Lektion gelernt und werde jetzt ehrlich!
Ist das Ihr Ernst, Jasper? Dann verschaffe ich Ihnen auf meinem Anwesen gern Arbeit!
Ehe du gehst... als Sieger darfst du das hier behalten!
BOING! BOING!
Nein, wie schön! Das wird sich in der Bibliothek gut machen!
Einige Tage später...
Himmel hilf! All mein Silber ist verschwunden!
Und wo ist Jasper?
Alsbald...
Mein Bruder ist weg, Herr Duck! Offenbar hat er Ihr großzügiges Vertrauen mißbraucht!
Was stehen Sie dann noch herum? Ins Bett mit Ihnen!
Äh... w-wie meinen?
Sie sollen träumen, zum Kuckuck! Ich will wissen, wo dieser Jasper sich versteckt!
ENDE

ENTE GUT ...

Gewagtes Spiel!

Die Panzerknacker sind in dem guten Glauben, daß es Dagobert Duck ist, den sie da aus Seenot gerettet haben. In Wirklichkeit ist es Donald in Verkleidung seines Onkels. Die Panzerknacker hoffen, für ihren kostbaren Gast ein ordentliches Lösegeld zu bekommen. Und Donald ist kaltblütig genug, seine Rolle gekonnt weiterzuspielen, um seine Haut zu retten. Ob er damit auch Erfolg hat, erfährst du im neuesten...

DONALD DUCK
Nr. 298, Zweitauflage

Der bunte 100-Seiten-Spaß

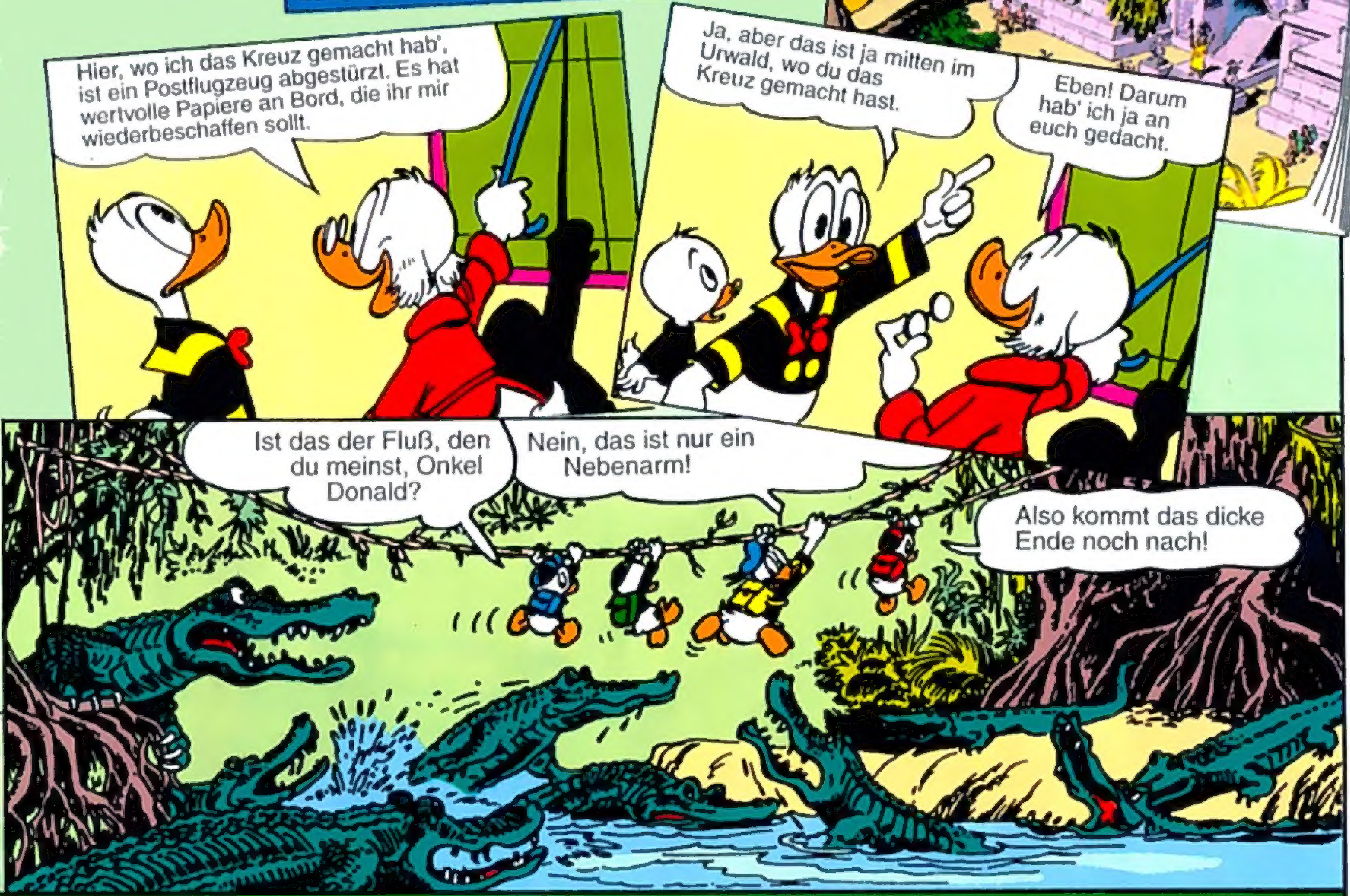
Donald-Fans jubeln!!!

Und dazu haben sie allen Grund, denn im vergangenen Jahr startete der Ehapa Verlag die Herausgabe einer Super-Duck-Reihe: die **Barks Library!**
Für alle, die es noch nicht wissen:
Carl Barks ist der erfolgreichste und beste Duck-Geschichten-Erfinder überhaupt.
Sein Name bürgt für phantasievolle, spannende und urkomische Enten-Erlebnisse.
Gerade auch unter Erwachsenen hat Carl Barks viele begeisterte Freunde gefunden.

Bisher erschienen: Bände 1 bis 3
Erscheinungsweise: zweimonatlich
Preis: DM 14,80 (öS 119,-) je Band

Ein wahrer Höllenjob...

...ist der neueste Auftrag, den Donald und die Kinder für Onkel Dagobert auszuführen haben. Diese gefährliche Flußüberquerung am Anfang ihres Abenteuers ist noch eine leichte Übung, verglichen mit dem, was später kommt... Es stecken wieder viele tolle Geschichten im neuen... **Klassik-Album Nr.34**



Diese Woche im Disney Club:

ARD samstags von 16.00 bis 17.25 Uhr
sonntags von 8.35 bis 10.00 Uhr
(Wiederholung vom Samstag)

Um Schnorcheln und Trickskifahren geht's im Club dieser Woche, und darum, daß ein Besuch beim Kieferorthopäden überhaupt nicht schlimm sein muß.

Filme:

- Absolut witzig: **Goofy** ist als völlig verwirrter Hausmann zu sehen.
- **DuckTales:** Was ist bloß mit Onkel Dagobert los? Er will doch tatsächlich heiraten!
- **Käpt'n Balu** hat Kits waghalsiges Wolkensurfen satt. Doch statt auf seinen Freund zu hören, beginnt Kit für eine gefährliche Stuntshow zu arbeiten.
- **Ein perfektes Paar:** Trent fährt zu Crystal und versucht, so liebenswürdig wie möglich zu sein. Aber alles nützt nichts, als Crystal den großen sabbernden Barney entdeckt.

...ALLES GUT

NÄCHSTE WOCHE IN DER MICKY MAUS
DISNEY-KARTENSPIEL
Ein außergewöhnliches Spiel mit deinen Freunden aus Entenhausen
Zusätzlich dazu verraten wir dir noch raffinierte Kartentricks!
GLÜCKS KOMPASS
Zu gewinnen:
5x eine Woche Computercamp-Ferien
Außerdem:
Käpt'n Balu-Rucksäcke
Käpt'n Balu-Badetücher
Riesen-Micky-Wanduhren
JEDEN DONNERSDUCK NEU!
MICKY MAUS
Disney-Kartenspiel!
SAMMELKARTE
Kleiner Bobtail
NEUE SAMMELSERIE: TIERKINDER